

AutoCAD®  
2006

Autodesk®

## **СИСТЕМНЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ**

Copyright © 2005 Autodesk, Inc  
Подготовлено © Software.72i.ru. Август 2005

Copyright © 2005 Autodesk, Inc.

All Rights Reserved

This publication, or parts thereof, may not be reproduced in any form, by any method, for any purpose.

**AUTODESK, INC. НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ КАЧЕСТВА ИЛИ КОНКУРЕНТОСПОСОБНОСТИ ПРОДУКТОВ, СОЗДАНЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОПИСАННЫХ ЗДЕСЬ МАТЕРИАЛОВ; ТАКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПРИОБРЕТАЮТСЯ ТОЛЬКО НА УСЛОВИИ «КАК ЕСТЬ».**

**НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ AUTODESK, INC. НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПЕРЕД КЕМ-ЛИБО ЗА ПРЯМЫЕ, ПОБОЧНЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ОПОСРЕДОВАННЫЕ УБЫТКИ, ПОНЕСЕННЫЕ В СВЯЗИ С ПРИОБРЕТЕНИЕМ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЭТИХ МАТЕРИАЛОВ. ЕДИНСТВЕННАЯ И ИСКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМПАНИИ AUTODESK, INC., НЕЗАВИСИМО ОТ ФОРМЫ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕ БУДЕТ ПРЕВЫШАТЬ ПРОДАЖНУЮ ЦЕНУ МАТЕРИАЛОВ, ОПИСАННЫХ ЗДЕСЬ.**

Autodesk, Inc. оставляет за собой право усовершенствования своей продукции по мере необходимости. Данный документ описывает продукт по состоянию на момент публикации и может не отражать последующие изменения.

#### Товарные знаки компании Autodesk

Зарегистрированные товарные знаки компании Autodesk, Inc. в США и/или других странах: 3D Studio, 3D Studio MAX, 3D Studio VIZ, 3ds max, ActiveShapes, ActiveShapes (логотип), Aatrix, ADI, AEC-X, ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD LT, Autodesk, Autodesk Envision, Autodesk Inventor, Autodesk Map, Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, Autodesk WalkThrough, Autodesk World, AutoLISP, AutoSketch, backdraft, Biped, bringing information down to earth, Buzzsaw, CAD Overlay, Character Studio, Cinepak, Cinepak (логотип), cleaner, Codec Central, combustion, Design Your World, Design Your World (логотип), EditDV, Education by Design, gmax, Heidi, HOOPS, Hyperwire, i-drop, IntroDV, lustre, Mechanical Desktop, ObjectARX, Physique, Powered with Autodesk Technology (логотип), ProjectPoint, RadioRay, Reactor, Revit, VISION\*, Visual, Visual Construction, Visual Drainage, Visual Hydro, Visual Landscape, Visual Roads, Visual Survey, Visual Toolbox, Visual Tugboat, Visual LISP, Volo, *WHIP!* и *WHIP!* (logo).

Товарные знаки компании Autodesk, Inc. в США и/или других странах: AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD LT Learning Assistance, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, AutoSnap, AutoTrack, Built with ObjectARX (логотип), burn, Buzzsaw.com, CAiCE, Cinestream, Civil 3D, cleaner central, ClearScale, Colour Warper, Content Explorer, Dancing Baby (изображение), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignKids, DesignProf, DesignServer, Design Web Format, DWF, DWFit, DWG Linking, DXF, Extending the Design Team, GDX Driver, gmax (логотип), gmax ready (логотип), Heads-up Design, jobnet, mass, ObjectDBX, onscreen onair online, Plasma, PolarSnap, Productstream, Real-time Roto, Render Queue, Visual Bridge, Visual Syllabus и Where Design Connects.

#### Товарные знаки корпорации Autodesk Canada Co.

В США и/или Канаде и/или других странах зарегистрированными товарными знаками корпорации Autodesk Canada Co. являются: Товарные знаки компании Autodesk Canada Inc.

В США, Канаде и/или других странах товарными знаками корпорации Autodesk Canada Co. являются: discreet, fire, flame, flint, flint RT, frost, glass, inferno, MountStone, riot, river, smoke, sparks, stone, stream, vapour, wire.

#### Товарные знаки других фирм Все остальные названия и

товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам.

#### Использованные программные продукты других фирм ACIS Copyright © 1989-2001

Spatial Corp. Portions Copyright © 2002 Autodesk, Inc. Copyright © 1997 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Flash® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Macromedia, Inc. в США и/или других странах.

Система проверки правописания International CorrectSpell™ © 1995 фирмы Lernout & Hauspie Speech Products, N.V. Все права защищены. InstallShield™ 3.0. Copyright © 1997 InstallShield Software Corporation. All rights reserved.

Цвета PANTONE®, отображаемые на экране и в документации к программным продуктам, могут не соответствовать цветам, определенным в стандартах PANTONE. За точными цветами следует обращаться к печатным альбомам PANTONE.

PANTONE® и другие товарные знаки корпорации Pantone, Inc. принадлежат корпорации Pantone © Pantone, Inc., 2002

Компания Pantone, Inc. обладает авторским правом на цветовые данные и/или процедуры их обработки, переданные по лицензии компании Autodesk, Inc. для распространения в составе определенных программных продуктов. Копирование цветовых данных и/или процедур их обработки на другой диск или в память разрешено, только если это происходит в процессе работы программного продукта компании Autodesk.

Portions Copyright © 1991-1996 Arthur D. Applegate. All rights reserved. Фрагменты разработок

Independent JPEG Group. RAL DESIGN © RAL, Sankt Augustin, 2002 RAL CLASSIC © RAL, Sankt

Augustin, 2002

Представление цветов RAL выполнено с разрешения RAL Deutsches Institut für Gütesicherung und Kennzeichnung e.V. (RAL - Немецкого института контроля качества и сертификации, ге. Assoc.), D-53757 Sankt Augustin.

Шрифты из библиотеки Bitstream® typeface library, 1992.

Шрифты из библиотеки Payne Loving Trust © 1996. Все права защищены.

#### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРАВИТЕЛЬСТВОМ США

Использование, воспроизведение и распространение данных материалов правительством США является предметом ограничений в соответствии с документами FAR 12.2 12 (Commercial Computer Software-Restricted Rights) и DFAR 227.7202 (Rights in Technical Data and Computer Software).

AutoCAD® хранит рабочие параметры своей операционной среды и некоторых команд в системных переменных. Переменные бывают следующих типов: целые, вещественные, точки, переключатели и строковые. Для просмотра и изменения значений системных переменных можно либо ввести имя переменной в командной строке, либо воспользоваться командой УСТПЕРЕМ или функциями AutoLISP® `getvar` и `setvar`. Значения многих переменных неявно устанавливаются через опции диалоговых окон.

Подробные сведения о системных переменных даны в разделе «Системные переменные» справочной системы.

## Понятия

От установок системных переменных зависит характер работы большинства команд. Системные переменные могут переключать различные режимы, такие как «Шаг», «Сетка» или «Орто», устанавливать используемые по умолчанию масштабы для образцов штриховки, хранить различные параметры текущего рисунка и конфигурации AutoCAD. Системные переменные могут использоваться для изменения настроек или для отображения информации о текущем состоянии.

Например, системная переменная `GRIDMODE` включает и отключает изображение сетки на текущем видовом экране; изменение ее значения эквивалентно действию команды СЕТКА. Переменная `DATE` доступна только для чтения и хранит текущую дату, которую можно посмотреть, но нельзя изменить.

Просматривать и изменять значения системных переменных можно в прозрачном режиме. Однако новые значения могут не вступить в действие до завершения приостановленной команды.

Для изменения значения системной переменной

1. В командной строке ввести имя системной переменной. Например, для переключения режима «Сетка» нужно ввести **gridmode**.
2. Для изменения значения переменной `GRIDMODE` и включения режима ввести 1, а для отключения режима ввести 0. Для сохранения текущего значения системной переменной нажать клавишу ENTER.

Для вывода списка всех системных переменных

1. В командной строке ввести *устперем*. (для версии 2006 и выше команду можно ввести в любом месте рабочей области).
2. В ответ на подсказку «Имя переменной» ввести ?.
3. В ответ на подсказку «Список переменных для вывода» нажать клавишу ENTER.

---

К описанию переменных:, в сравнении с AutoCAD® 2002:

ИМЯ – нет описания

ИМЯ – изменения, по отношению к 2005-й версии

ИМЯ – новые переменные в AutoCAD® 2005

ИМЯ – новые переменные в AutoCAD® 2006

<b>A</b>	
<b>ACADLSPASDOC</b>	<p>Тип: целый            Запись в: реестр            Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление режимом загрузки файла <i>acad.lsp</i>: либо с каждым рисунком, либо только при открытии первого рисунка в сеансе AutoCAD.</p> <p><b>0</b> Файл <i>acad.lsp</i> загружается только при открытии первого рисунка в сеансе AutoCAD  <b>1</b> Файл <i>acad.lsp</i> загружается с каждым открываемым рисунком</p>
<b>ACADPREFIX</b>	<p>(только чтение)            Тип: строковый            Не записывается</p> <p>Пути, задаваемые переменной среды ACAD, с добавлением разделителей (если путей несколько).</p>
<b>ACADVER</b>	<p>(только чтение)            Тип: строковый            Не записывается</p> <p>Номер версии AutoCAD. Не совпадает с переменной \$ACADVER заголовка DXF-файла, в которой содержится номер уровня базы данных рисунка.</p>
<b>ACISOUTVER</b>	<p>Тип: целый            Не записывается            Начальное значение: <b>70</b></p> <p>Управление версией ACIS файлов SAT, создаваемых командой <b>ЭКСПОРТТЕЛ</b>. ЭКСПОРТТЕЛ поддерживает значения от 15 до 18, 20, 21, 30, 40, <b>50, 60 и 70</b>.</p>
<b>ADCSTATE</b>	<p>только чтение)            Тип: целый            Не записывается            Начальное значение: разные</p> <p>Состояние активности Центра управления. Позволяет разработчикам приложений определять статус доступа к файлу рисунка с помощью функций AutoLISP.</p> <p><b>0</b> Центр управления отключен.  <b>1</b> Центр управления включен.</p>
<b>AFLAGS</b>	<p>Тип: целый            Не записывается            Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Битовый код флагов атрибута для команды <b>АТОПР</b>. Код является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Ни один из флагов не задан  <b>1</b> Скрытый  <b>2</b> Постоянный  <b>4</b> Контролируемый  <b>8</b> Установленный</p>
<b>ANGBASE</b>	<p>Тип: вещественный            Запись в: рисунок            Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Направление угла 0 градусов в текущей ПСК</p>
<b>ANGDIR</b>	<p>Тип: целый            Запись в: рисунок            Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Задание положительного направления углов. Углы задаются относительно нулевого направления текущей ПСК.</p>

	<p><b>0</b> Против часовой стрелки  <b>1</b> По часовой стрелке</p>
<b>APBOX</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b>          Включение и отключение прицела автопривязки. Прицел выводится в центре перекрестья при привязке к точке объекта.  <b>0</b> Прицел автопривязки отключен  <b>1</b> Прицел автопривязки включен</p>
<b>APERTURE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>10</b>          Задание размера прицела в пикселах. Необходимо ввести значение (<b>1 - 50</b>). Количество пикселей, введенных в команде АПЕРТУРА, задает размер прицела объектной привязки. Чем выше число пикселей, тем больше прицел. Изменить эти установки можно также с помощью диалогового окна «Настройка» (на вкладке «Построения»)          Команда АПЕРТУРА изменяет размер прицела объектной привязки, а не прицела выбора объектов. Размер последнего задается системной переменной PICKBOX.</p>
<b>AREA</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Не записывается          Системная переменная AREA тесно связана с командой ПЛОЩАДЬ. Переменная хранит последнее значение площади, вычисленное командой ПЛОЩАДЬ.</p>
<b>ASSISTSTATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Не записывается          Начальное значение: разные          Состояние активности информационной палитры с краткими справочными сведениями.  <b>0</b> Информационная палитра не активна.  <b>1</b> Информационная палитра активна.</p>
<b>ATTDIA</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b>          Управление интерфейсом команды ВСТАВИТЬ при задании значений атрибутов (командная строка или диалоговое окно). См. <b>«ВСТАВИТЬ — вариант для командной строки»</b> .  <b>0</b> Выводятся запросы в командной строке  <b>1</b> Используется диалоговое окно</p>
<b>ATTMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b>          Управление состоянием видимости атрибутов.  <b>0</b> Откл: делает все атрибуты невидимыми  <b>1</b> Нормальное: сохраняет текущее состояние видимости каждого из атрибутов (видимые атрибуты отображаются на экране, скрытые — нет)  <b>2</b> Вкл: делает все атрибуты видимыми</p>
<b>ATTREQ</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Управление режимом использования значений атрибутов по</p>

	<p>умолчанию в команде <b>ВСТАВИТЬ</b>.</p> <p><b>0</b> Для всех атрибутов принимаются значения по умолчанию</p> <p><b>1</b> Для каждого атрибута выдается запрос значения или диалоговое окно, в зависимости от режима, установленного в переменной <b>ATTDIA</b></p>
<b>AUDITCTL</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление созданием файла протокола проверки (ADT) при выполнении команды <b>ПРОВЕРИТЬ</b>.</p> <p><b>0</b> ADT-файл не создается</p> <p><b>1</b> ADT-файл создается</p>
<b>AUNITS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Единицы измерения углов.</p> <p><b>0</b> Десятичные градусы</p> <p><b>1</b> Градусы/минуты/секунды</p> <p><b>2</b> Грады</p> <p><b>3</b> Радианы</p> <p><b>4</b> Топографические единицы</p>
<b>AUPREC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Количество десятичных знаков в значениях углов, отображаемых в строке состояния, а также в предлагаемых для редактирования значениях, исходная точность которых меньше заданной в <b>AUPREC</b>. Предлагаемые для редактирования значения углов, точность которых равна или больше заданной в <b>AUPREC</b>, выводятся без усечения (т.е. с тем количеством десятичных знаков, которое имеется в действительности). <b>AUPREC</b> не оказывает влияния на точность представления размерных текстов (см. <b>РЗМСТИЛЬ</b>).</p>
<b>AUTOSNAP</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>63</b></p> <p>Управление маркером, подсказкой и магнитом автопривязки. Включение/отключение полярного и объектного отслеживания, управление выводимыми при их использовании подсказками. Переменная является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Отключение маркера, подсказок и магнита автопривязки. Отключение полярного и объектного отслеживания, а также подсказок этих средств.</p> <p><b>1</b> Включение маркера автопривязки</p> <p><b>2</b> Включение подсказок автопривязки</p> <p><b>4</b> Включение магнита автопривязки</p> <p><b>8</b> Включение полярного отслеживания</p> <p><b>16</b> Включение объектного отслеживания</p> <p><b>32</b> Включение подсказок полярного и объектного отслеживания.</p>
<b>B</b>	
<b>BACKGROUNDPLOT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Управление режимом фоновой печати в операциях печати/публикации. По умолчанию режим фоновой печати отключен в операциях печати и включен в операциях публикации.</p> <p>Значение ПЕЧАТЬ ПУБЛ</p>

	<p><b>0</b> Обычный Обычный</p> <p><b>1</b> Фоновый Обычный</p> <p><b>2</b> Обычный Фоновый</p> <p><b>3</b> Фоновый Фоновый</p> <p><b>Замечание</b> В случае, когда команды -ПЕЧАТЬ, ПЕЧАТЬ, -ПУБЛ и ПУБЛ используются в пакетном файле (файл с расширением SCR), значение системной переменной BACKGROUNDPLOT игнорируется, а эти команды выполняются в обычном режиме.</p>
<b>BACKZ</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Смещение задней секущей плоскости от плоскости цели для текущего видового экрана (в единицах рисунка). Имеет смысл, только если в переменной <b>VIEWMODE</b> поднят бит, соответствующий задней секущей плоскости. Для того чтобы найти расстояние от камеры до задней секущей плоскости, нужно вычесть значение <b>BACKZ</b> из расстояния от камеры до цели.</p>
<b>BACTIONCOLOR</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 7 Установка цвета текста для операций, выполняемых в редакторе блоков. Значения выбираются из стандартного списка: ПОСЛОЮ, ПОБЛОКУ и целые числа от 1 до 255.</p> <p>Значения цветов полноцветного режима вводятся как уровни RGB-составляющих (целые числа от 1 до 255), разделенные запятыми. Значение цвета имеет следующий формат: RGB:000,000,000</p>
<b>BDEPENDENCYHIGHLIGHT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1:</p> <p>Управление наличием выделенных взаимосвязей в зависимых объектах, когда параметр, действие или сетка выбраны в редакторе блоков.</p> <p>0 Указывает, что зависимые объекты не выделены</p> <p>1 Указывает, что зависимые объекты выделены При выделении зависимостей объекты отображаются с эффектом ореола.</p>
<b>BGRIPOBJCOLOR</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 141 Задает цвет ручек в редакторе блоков. Значения выбираются из стандартного списка: ПОСЛОЮ, ПОБЛОКУ и целые числа от 1 до 255.</p> <p>Значения цветов полноцветного режима вводятся как уровни RGB-составляющих (целые числа от 1 до 255), разделенные запятыми. Значение цвета имеет следующий формат: RGB:000,000,000</p>
<b>BGRIPOBJSIZE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 8 Установка отображаемого размера настраиваемых ручек в редакторе блоков относительно экранной системы. Допустимые значения содержат целые числа от 1 до 255.</p>

	С помощью команды РЕГЕН обновите отображаемый размер настраиваемых ручек в редакторе блоков.
<b>BINDTYPE</b>	<p>Тип: целый          Не записывается          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление обработкой имен зависимых символов при внедрении внешних ссылок и при редактировании вхождений.  <b>0</b> Традиционный способ ("xref1 one" преобразуется в "xref\$0\$one")  <b>1</b> Способ, аналогичный вставке блоков ("xref1 one" преобразуется в "one")</p>
<b>BLIPMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление видимостью маркеров рисования. Системная переменная BLIPMODE тесно связана с командой МАРКЕР.  <b>0</b> Маркеры отключены  <b>1</b> Маркеры включены</p>
<b>BLOCKEDITLOCK</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b> Запрет открытия редактора блоков и редактирование определений динамических блоков . Если для BLOCKEDITLOCK установлено значение 1, то при двойном нажатии на динамический блок откроется диалоговое окно "Редактирование вхождений". Если блок содержит атрибуты, то при двойном нажатии на вхождении блока откроется Редактор атрибутов блоков</p> <p><b>0</b> Указывает на то, что редактор блока можно открыть  <b>1</b> Указывает на то, что редактор блока нельзя открыть</p>
<b>BLOCKEDITOR</b>	<p>(Только чтение)</p> <p><b>Тип:</b> целый</p> <p><b>Сохранен в:</b> Не сохранен</p> <p><b>Начальное значение:</b> <b>0</b> Отражает состояние редактора блока: открыт или не открыт .</p> <p><b>0</b> Означает, что редактор блока не открыт  <b>1</b> Означает, что редактор блока открыт</p>
<b>BPARAMETERCOLOR</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>7</b> Задает цвет параметров в редакторе блоков . Значения выбираются из стандартного списка: ПОСЛОЮ, ПОБЛОКУ и целые числа от 1 до 255.</p> <p>Значения цветов полноцветного режима вводятся как уровни RGB-составляющих (целые числа от 1 до 255), разделенные запятыми. Значение цвета имеет следующий формат:          RGB:000,000,000</p>
<b>BPARAMETERFONT</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: Simplex.shx Задает шрифт, используемый для параметров и операций в редакторе блоков .</p>



	Можно выбрать шрифт True Type или шрифт SHX (например, Verdana или Verdana.ttf). Для шрифта AutoCAD SHX необходимо добавить расширение .shx. При указании Asian Big Font используйте следующие правила именования: файл SHX, запятая (,), а затем имя файла Big Font (например, Simplex.shx,Bigfont.shx).
<b>BPARAMETERSIZE</b>	Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 12      Установка размера текста и функций параметра в редакторе блоков относительно экранной системы . Допустимые значения содержат целые числа от 1 до 255.
<b>BTMARKDISPLAY</b>	Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 1      Управляет отображением меток наборов значений для вхождений динамического блока . 0 Указывает, что метки наборов значений не отображаются. 1 Указывает, что метки наборов значений отображаются
<b>BVMODE</b>	Тип: целый Сохранен в: Не сохранен Начальное значение: 0      Управление способом отображения объектов, которые становятся невидимыми для текущего состояния видимости, в редакторе блока . 0 Указывает, что скрытые объекты невидимы 1 Указывает, что скрытые объекты видимы, но отображаются серым цветом
<b>C</b>	
<b>CALCINPUT</b>	Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 1      Управление вычислением математических выражений и глобальных констант в полях для ввода текстовых или числовых данных . 0 Выражения не вычисляются 1 Выражения вычисляются после того, как будет нажата клавиша END
<b>CDATE</b>	(только чтение) Тип: вещественный Не записывается Календарная дата и время суток.
<b>CECOLOR</b>	Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: «ПОСЛОЮ» Цвет для вновь создаваемых объектов. Значения выбираются из стандартного списка: ПОСЛОЮ, ПОБЛОКУ и целые числа от 1 до 255. Значения цветов полноцветного режима вводятся как уровни RGB-составляющих (целые числа от 1 до 255), разделенные запятыми. Значение цвета имеет следующий формат: RGB:000,000,000.

<b>CELTSCALE</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1.0000</b></p> <p>Задаёт текущий масштаб типа линии объекта. Её значение умножается на базовый коэффициент, установленный в команде <b>ЛМАСШТАБ</b>. Линия, созданная при CELTSCALE=2, выглядит в рисунке с базовым коэффициентом ЛМАСШТАБ=0.5 точно так же, как и линия с CELTSCALE=1 в рисунке с базовым коэффициентом ЛМАСШТАБ=1.</p>
<b>CELTYPE</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>"ПОСЛОУ"</b></p> <p>Тип линии для вновь создаваемых объектов.</p>
<b>CELWEIGHT</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>-1</b></p> <p>Вес линии для вновь создаваемых объектов.</p> <p><b>-1</b> Установка веса линии «ПОСЛОУ».  <b>-2</b> Установка веса линии «ПОБЛОКУ».  <b>-3</b> Установка веса линии «ОБЫЧНЫЙ». Реальное значение веса «ОБЫЧНЫЙ» контролируется системной переменной <b>LWDEFAULT</b>.</p> <p>Другие допустимые значения — 0, 5, 9, 13, 15, 18, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 53, 60, 70, 80, 90, 100, 106, 120, 140, 158, 200 и 211.</p> <p>Значения выражаются в сотых долях миллиметра. Для преобразования веса линии, выраженного в британской системе единиц, необходимо умножить его значение на коэффициент 2.54.</p>
<b>CENTERMT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление растягиванием центрированного по горизонтали многострочного текста с помощью ручек. Значение CENTERMT не применяется для растягивания многострочного текста с помощью линейки в текстовом редакторе, используемом в месте редактирования.</p> <p>При перемещении угловой ручки центрированного многострочного 0 текста, центральная ручка перемещается в том же направлении, а ручка на противоположной стороне остается на месте</p> <p>При перемещении угловой ручки центрированного многострочного 1 текста, центральная ручка остается на месте, и оба набора боковых ручек перемещаются в направлении растягивания</p>
<b>CHAMFERA</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.5000</b></p> <p>Первая длина фаски.</p>
<b>CHAMFERB</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.5000</b></p> <p>Вторая длина фаски.</p>
<b>CHAMFERC</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1.0000</b></p> <p>Длина фаски.</p>
<b>CHAMFERD</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Угол фаски.</p>

<b>CHAMMODE</b>	<p>Тип: целый  Не записывается  Начальное значение: <b>0</b>  Метод создания фасок в AutoCAD.  <b>0</b> По двум длинам  <b>1</b> По одной длине и углу</p>
<b>CIRCLERAD</b>	<p>Тип: вещественный  Не записывается  Начальное значение: <b>0.0000</b>  Радиус круга по умолчанию. Нуль свидетельствует об отсутствии значения по умолчанию.</p>
<b>CLAYER</b>	<p>Тип: строковый  Запись в: рисунок  Начальное значение: «<b>0</b>»  Имя текущего слоя.</p>
<b>CLEANSCREENSTATE</b>	Описания не найдено
<b>CLISTATE</b>	<p>(Только чтение)  Тип: целый  Сохранен в: Не сохранен  Начальное значение: 1 Сохранение значения, которое указывает состояние окна команды: скрыто или отображается .  0 Скрытие  1 Отображается</p>
<b>CMDACTIVE</b>	<p>только чтение)  Тип: целый  Не записывается  Битовый код, указывающий, активны ли в данный момент обычная команда, прозрачная команда, пакет команд или диалоговое окно. Код является суммой следующих значений:  <b>1</b> Активна обычная команда  <b>2</b> Активны обычная команда и прозрачная команда  <b>4</b> Активен пакет команд  <b>8</b> Активно диалоговое окно  <b>16</b> Активно DDE  <b>32</b> Активен AutoLISP (работает только для команд ObjectARX)  <b>64</b> Активна команда ObjectARX</p>
<b>CMDDIA</b>	<p>Тип: целый  Сохранен в: реестр  Начальное значение: 1 Управление отображением диалоговых окон для некоторых команд .  0 Откл  1 On</p>
<b>CMDECHO</b>	<p>Тип: целый  Не записывается  Начальное значение: <b>1</b>  Управление отображением подсказок и ввода при выполнении функции AutoLISP <b>command</b>.  <b>0</b> Подсказки и вводимые значения не отображаются  <b>1</b> Подсказки и вводимые значения отображаются</p>

<b>CMDINPUTHISTORYMAX</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 20      Установка максимального числа предыдущих значений ввода, которые хранятся в команде для запроса . Управление отображением последних введенных пользователем команд осуществляется системной переменной INPUTHISTORYMODE</p>
<b>CMDNAMES</b>	<p>только чтение)          Тип: строковый          Не записывается</p> <p>Английское имя действующей команды (и прозрачной команды, если она есть). Например, значение переменной «LINE'ZOOM» говорит о том, что при активной команде <b>ОТРЕЗОК</b> была прозрачно вызвана команда <b>ПОКАЗАТЬ</b>.</p> <p>Переменная предназначена для использования в программных интерфейсах (AutoLISP, DIESEL и ActiveX® Automation и др.). Приведенный ниже несложный пример демонстрирует, как с помощью DIESEL можно индцировать имена выполняемых команд в строке состояния.</p> <p>Команда: <b>modemacro</b>          Новое значение MODEMACRO или . если нет &lt;"": <b>\$(getvar, cmdnames)</b></p> <p>Подробнее об интерфейсах программирования AutoCAD см. главу «Введение в интерфейсы программирования», документа <i>Руководство по адаптации</i>.</p>
<b>CMLJUST</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Тип расположения мультитинии.</p> <p><b>0</b> По верху  <b>1</b> По середине  <b>2</b> По низу</p>
<b>CMLSCALE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1.0000</b> (британские единицы) или <b>20.0000</b> (метрические единицы)</p> <p>Управление общей шириной мультитинии. Например, при масштабе, равном 2.0, мультитиния оказывается вдвое шире, чем указано в описании. Если масштаб равен 0, мультитиния сжимается в одну линию. Отрицательное значение масштаба вызывает переворачивание мультитинии. Ширина в этом случае определяется абсолютной величиной масштаба.</p>
<b>CMLSTYLE</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>"STANDARD"</b></p> <p>Имя стиля, которое AutoCAD использует при построении мультитинии.</p>
<b>COMPASS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление показом 3М компаса на текущем видовом экране.</p> <p><b>0</b> 3М компас отключен  <b>1</b> 3М компас включен</p>
<b>COORDS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p>

	<p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управляет обновлением значений координат в строке состояния.</p> <p><b>0</b> Значения координат обновляются при указании точек мышью</p> <p><b>1</b> Отображаются динамически обновляемые абсолютные координаты</p> <p><b>2</b> Отображаются динамически обновляемые абсолютные координаты; при запросах ввода расстояний и углов отображается расстояние и угол, взятые относительно последней указанной точки.</p>
<b>CPLLOTSTYLE</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Текущий стиль печати для вновь создаваемых объектов. Если текущий рисунок настроен на использование цветозависимых стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 1), CPLLOTSTYLE имеет статус «только чтение» и значение "ПОЦВЕТУ". Если текущий рисунок настроен на использование именованных стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 0), переменной CPLLOTSTYLE могут присваиваться следующие стандартные значения (по умолчанию это «ПОСЛОЮ»):</p> <p>«ПОСЛОЮ»</p> <p>«ПОБЛОКУ»</p> <p>«ОБЫЧНЫЙ»</p> <p>«ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ»</p> <p>Для изменения типа стилей печати, используемых в текущем рисунке, можно применить команду <b>ПРЕОБРСПЕЧ</b></p>
<b>CPROFILE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: &lt;&lt;Профиль без имени&gt;&gt;</p> <p>Имя текущего профиля. Подробнее о профилях см. команду <b>НАСТРОЙКА</b>.</p>
<b>CROSSINGAREACOLOR</b>	<p>Тип:                   целый</p> <p>Сохранен в:           реестр</p> <p>Начальное значение: 3 (зеленый)</p> <p>Управление цветом области выбора в процессе выбора секущей рамки. Допустимый диапазон значений от 1 до 255. Системная переменная SELECTIONAREA должна быть активизирована.</p>
<b>CTAB</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Имя текущей вкладки в рисунке (модель или один из листов). Переменная может быть использована для определения активной вкладки из программных приложений</p>
<b>CTABLESTYLE</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: "<b>STANDARD</b>"</p> <p>Имя текущего стиля таблиц.</p>
<b>Cursorsize</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>5</b></p> <p>Размер перекрестья в процентном отношении к размеру экрана. Допустимые значения находятся в интервале от 1 до 100. При значении 100 перекрестье отображается на весь экран и окончания образующих его линий не видны. При значении менее 100 окончания образующих перекрестье линий могут быть видимы при</p>

	перемещении курсора.
<b>CVPORT</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Номер-идентификатор текущего видового экрана. Пользователь может изменить это значение и, таким образом, сменить текущий видовой экран, если будут выполнены следующие условия:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Указанный номер принадлежит активному видовому экрану.</li> <li><input type="checkbox"/> Движение курсора на этом видовом экране не заблокировано выполняемой командой.</li> <li><input type="checkbox"/> Отключен режим планшета.</li> </ul>
<b>D</b>	
<b>DATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Не записывается</p> <p>Текущая дата и время суток. Значение представлено в формате MJD (Modified Julian Date). Значение состоит из номера дня по юлианскому календарю и дробной части, представляющей время суток:</p> <p>&lt;День по юлианскому календарю&gt;.&lt;Дробная часть дня&gt;</p> <p>Формат даты MJD (иначе называемый UT1) — это всемирный научный формат даты. Отсчет времени в этом формате начинается с полночи 1 января 4713 года до нашей эры (до Рождества Христова). В этом формате момент времени 14 часов 29 минут 58 секунд 4 июля 1997 представляется числом 2450634.60387736, а полдень 1 января 1998 представляется числом 2450815.50000000.</p> <p>Для того чтобы измерить временной промежуток, можно два раза прочитать значение переменной DATE и вычесть первое значение из второго. Для того чтобы определить число секунд, истекших с полуночи до текущего момента, из значения переменной DATE, можно использовать процедуру на языке AutoLISP:</p> <pre>(setq s (getvar "DATE")) (setq seconds (* 86400.0 (- s (fix s))))</pre> <p>Так как в компьютерные часы отсчитывают дату и время, переменная DATE возвращает правильную дату по юлианскому календарю только в том случае, когда системные часы установлены на всемирное время (UTC). Переменные <b>TDCREATE</b> и <b>TDUPDATE</b> имеют тот же формат, что и переменная DATE, но их значения представляют время создания и время последней модификации текущего рисунка.</p>
<b>DBCSTATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Индикатор активности Диспетчера связи с базами данных.</p> <p><b>0</b> Диспетчер подключения к БД не отображается.  <b>1</b> Диспетчер подключения к БД отображается.</p>
<b>DBMOD</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Не записывается</p> <p>Битовый код, определяющий изменения в рисунке. Код является суммой следующих значений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Изменена база данных объектов</li> <li><b>4</b> Изменена переменная базы данных</li> <li><b>8</b> Изменено окно</li> <li><b>16</b> Изменен вид</li> <li><b>32</b> Изменено поле</li> </ul>

	При сохранении рисунка AutoCAD сбрасывает значение переменной DBMOD в 0.
<b>DCTCUST</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр          Начальное значение: ""</p> <p>Путь и имя файла текущего вспомогательного орфографического словаря</p>
<b>DCTMAIN</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр          Начальное значение: <i>зависит от страны</i></p> <p>Имя файла текущего основного орфографического словаря. Полный путь не отображается, т.к. предполагается, что словарь находится в папке <i>support</i>.</p> <p>Используемый по умолчанию основной словарь можно задать, воспользовавшись командой <b>УСТПЕРЕМ</b>. В ответ на запрос о новом значении DCTMAIN разрешается вводить следующие значения: В зависимости от того, на какой язык локализован AutoCAD, не все словари могут быть доступны.</p> <p><i>Значение Язык</i></p> <p><b>enu</b> Английский (американский вариант)  <b>ena</b> Английский (австралийский вариант)  <b>ens</b> Английский (британский вариант, ise)  <b>enz</b> Английский (британский вариант, ize)  <b>ca</b> Каталонский  <b>cs</b> Чешский  <b>da</b> Датский  <b>nl</b> Нидерландский (основной)  <b>nls</b> Нидерландский (вторичный)  <b>fi</b> Финский  <b>fr</b> Французский (с недиакритическими прописными)  <b>fra</b> Французский (с диакритическими прописными)  <b>de</b> Немецкий (с эсцетом)  <b>ded</b> Немецкий (без эсцета)  <b>it</b> Итальянский  <b>no</b> Норвежский (Bokmal)  <b>non</b> Норвежский (Nynorsk)  <b>pt</b> Португальский (Португалия)  <b>ptb</b> Португальский (Бразилия)  <b>ru</b> Русский (без символа ё)  <b>ru1</b> Русский (с символом ё)  <b>es</b> Испанский (с недиакритическими прописными)  <b>esa</b> Испанский (с диакритическими прописными)  <b>sv</b> Шведский</p>
<b>DEFLPLSTYLE</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр</p> <p>Стиль печати по умолчанию для новых слоев. Если текущий рисунок настроен на использование цветозависимых стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 1), DEFLPLSTYLE имеет статус «только чтение» и значение «ПОЦВЕТУ». Если текущий рисунок настроен на использование именованных стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 0), DEFLPLSTYLE может быть изменена; по умолчанию ей присваивается значение «ОБЫЧНЫЙ».</p> <p>Для изменения типа стилей печати, используемых в текущем рисунке, можно применить команду <b>ПРЕОБРСПЕЧ</b>.</p>
<b>DEFPLSTYLE</b>	Тип: строковый

	<p>Запись в: реестр</p> <p>Стиль печати по умолчанию для новых объектов. Если текущий рисунок настроен на использование цветозависимых стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 1), DEFPLSTYLE имеет статус «только чтение» и значение «ПОЦВЕТУ». Если текущий рисунок настроен на использование именованных стилей печати (PSTYLEPOLICY равна 0), DEFPLSTYLE может быть изменена; по умолчанию ей присваивается значение «ПОСЛОЮ».</p> <p>Для изменения типа стилей печати, используемых в текущем рисунке, можно применить команду <b>ПРЕОБРСПЕЧ</b>.</p>
<b>DELOBJ</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление поведением программы по отношению к исходным объектам, использованным для создания других объектов.</p> <p><b>0</b> Исходные объекты остаются в рисунке</p> <p><b>1</b> Исходные объекты удаляются из рисунка.</p>
<b>DEMANDLOAD</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Условие, при котором AutoCAD производит подгрузку определенных приложений. Если установить эту системную переменную в 0, сторонние приложения и некоторые команды AutoCAD могут не работать.</p> <p><b>0</b> Отключение подгрузки.</p> <p><b>1</b> Режим подгрузки стороннего приложения при открытии рисунка, который содержит объекты, созданные в этом приложении. Это значение не вызывает подгрузку приложения при вызове одной из определенных в нем команд.</p> <p><b>2</b> Режим подгрузки стороннего приложения при вызове одной из определенных в нем команд. Это значение не вызывает подгрузку приложения при открытии рисунка, в котором содержатся принадлежащие приложению объекты.</p> <p><b>3</b> Режим подгрузки стороннего приложения при открытии рисунка, который содержит объекты, созданные в этом приложении, или при вызове одной из определенных в нем команд.</p>
<b>DIASAT</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Способ выхода из последнего использованного диалогового окна.</p> <p><b>0</b> Кнопкой «Отмена»</p> <p><b>1</b> Кнопкой «ОК»</p>
<b>DIMADEC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Число десятичных знаков в угловых размерах.</p> <p><b>-1</b> Число десятичных знаков в угловых размерах равно значению системной переменной DIMDEC.</p> <p><b>0-8</b> Число десятичных знаков в угловых размерах равно значению системной переменной DIMADEC.</p>
<b>DIMALT</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление альтернативными единицами в размерах.</p> <p>См. также DIMALTD, DIMALTF, DIMALTTD, DIMALTTZ, DIMALTZ и DIMAPOST.</p> <p><b>Откл</b> Альтернативные единицы отключены</p>



	<b>Вкл</b> Альтернативные единицы включены
<b>DIMALTD</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Число десятичных знаков для альтернативных единиц в размерах. Если системная переменная DIMALT имеет значение «Вкл», переменная DIMALTD задает количество десятичных знаков дробной части альтернативных размеров.</p>
<b>DIMALTF</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>25.4000</b></p> <p>Коэффициент пересчета для альтернативных единиц в размерах. Если DIMALT включена, размер в альтернативных единицах получается путем умножения измеренного значения на значение DIMALTF. Начальное значение переменной равно числу миллиметров в одном дюйме.</p>
<b>DIMALTRND</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.00</b></p> <p>Значение округления для альтернативных единиц в размерах.</p>
<b>DIMALTTD</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Количество десятичных знаков в значениях допусков для альтернативных размерных единиц.</p>
<b>DIMALTTZ</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление подавлением нулей в допусках.</p> <p><b>0</b> Нулевые значения подавляются и для футов, и для дюймов  <b>1</b> Нулевые значения не подавляются ни для футов, ни для дюймов  <b>2</b> Нулевые значения подавляются только для дюймов  <b>3</b> Нулевые значения подавляются только для футов</p> <p>Для подавления ведущих или замыкающих нулей к выбранному значению может быть добавлено:</p> <p><b>4</b> Подавляются ведущие нули  <b>8</b> Подавляются замыкающие нули</p>
<b>DIMALTU</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Формат единиц для всех видов альтернативных размеров, за исключением угловых.</p> <p><b>1</b> Научные  <b>2</b> Десятичные  <b>3</b> Технические  <b>4</b> Архитектурные (с горизонтальной чертой)  <b>5</b> Дробные (с горизонтальной чертой)  <b>6</b> Архитектурные  <b>7</b> Дробные  <b>8</b> Установленные в Windows® (десятичный разделитель и группирование разрядов, как задано в Панели управления)</p>
<b>DIMALTZ</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление подавлением нулей в альтернативных размерных</p>

	<p>единицах. Значения от 0 до 3 относятся только к футам и дюймам.</p> <p><b>0</b> Нулевые значения подавляются и для футов, и для дюймов</p> <p><b>1</b> Нулевые значения не подавляются ни для футов, ни для дюймов</p> <p><b>2</b> Нулевые значения подавляются только для дюймов</p> <p><b>3</b> Нулевые значения подавляются только для футов</p> <p><b>4</b> В десятичных размерах подавляются ведущие нули (например, 0.5000 становится .5000)</p> <p><b>8</b> В десятичных размерах подавляются замыкающие нули (например, 12.5000 становится 12.5)</p> <p><b>12</b> В десятичных размерах подавляются и ведущие, и замыкающие нули (например, 0.5000 становится .5)</p>
<b>DIMAPOST</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: ""</p> <p>Строка, которая присоединяется в начало или конец (или в начало и конец) любых размеров в альтернативных единицах, за исключением угловых.</p> <p>Например, если установлен архитектурный формат единиц, <b>DIMALT</b> включена, <b>DIMALTF</b> равна 25.4 (числу миллиметров в одном дюйме), <b>DIMALTD</b> равна 2, а DIMAPOST присвоено значение «мм», измеренное расстояние 10 единиц записывается как 10"[254.00мм].</p> <p>Для того чтобы отключить присоединение дополнительной строки, нужно присвоить переменной значение, состоящее только из одной точки (.).</p>
<b>DIMASO</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>Вкл</b></p> <p>Управление ассоциативностью размерных объектов. Устаревшая переменная. См. DIMASSOC.</p>
<b>DIMASSOC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Управление ассоциативностью размерных объектов.</p> <p><b>0</b> Наносятся расчлененные размеры. Связь между элементами размера отсутствует. Составляющие размер отрезки, дуги, стрелки и текст строятся как отдельные объекты.</p> <p><b>1</b> Наносятся неассоциативные размеры. Все составляющие размер элементы представляют собой единый объект. При перемещении определяющей точки размера его значение автоматически пересчитывается.</p> <p><b>2</b> Наносятся ассоциативные размеры. Все составляющие размер элементы представляют собой единый объект. Кроме того, одна или несколько определяющих точек размера связаны с точками прикрепления на геометрических объектах. При перемещении точки прикрепления местоположение размера, его ориентация и значение автоматически обновляются.</p> <p>DIMASSOC не сохраняется в размерных стилях.</p> <p>Рисунки, сохраненные в форматах более ранних версий AutoCAD, чем 2002, сохраняют настройки, заданные в системной переменной DIMASSOC. Если рисунок вновь открывается в AutoCAD 2002, или более поздней версии, настройки ассоциативности размеров восстанавливаются. При открытии рисунка предыдущих версий в AutoCAD 2002 системной переменной DIMASSOC присваивается значение системной переменной DIMASO, хранящееся в этом рисунке.</p>
<b>DIMASZ</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.1800</b></p>

	<p>Управление величинами стрелок на концах размерных линий и выносок, а также длинами полков выносок.</p> <p>На основании величин стрелок AutoCAD принимает решение о том, где размещать размерные линии и текст — между выносными линиями или за их пределами. DIMASZ используется также для масштабирования пользовательских блок-стрелок, если они заданы в переменной <b>DIMBLK</b>. Если <b>DIMTSZ</b> не равна нулю, значение DIMASZ игнорируется.</p>
<b>DIMATFIT</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Размещение размерного текста и стрелок, если для того и другого одновременно недостаточно места между выносными линиями.</p> <p><b>0</b> И текст, и стрелки размещаются за пределами выносных линий <b>1</b> Вначале перемещаются стрелки, затем текст <b>2</b> Вначале перемещается текст, затем стрелки <b>3</b> Перемещается или текст, или стрелки (подбирается оптимальное размещение)</p> <p>Если <b>DIMTMOVE</b> равна 1, AutoCAD строит выноску к перемещенному размерному тексту.</p>
<b>DIMAUNIT</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Единицы измерения для угловых размеров.</p> <p><b>0</b> Десятичные градусы <b>1</b> Градусы/минуты/секунды <b>2</b> Грады <b>3</b> Радианы</p> <p>Значение DIMAUNIT может изменяться как непосредственно из командной строки, так и на вкладке «Размещение» диалогового окна работы с размерными стилями.</p>
<b>DIMAZIN</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Режим подавления нулей в угловых размерах.</p> <p><b>0</b> Отображаются все ведущие и замыкающие нули <b>1</b> В десятичных размерах подавляются ведущие нули (например, 0.5000 становится .5000) <b>2</b> В десятичных размерах подавляются замыкающие нули (например, 12.5000 становится 12.5) <b>3</b> В десятичных размерах подавляются и ведущие, и замыкающие нули (например, 0.5000 становится .5)</p>
<b>DIMBLK</b>	<p>Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: ""</p> <p>Блок, используемый для стрелок на концах размерных линий и выносок. Для того вернуться к стандартным заполненным замкнутым стрелкам, следует ввести точку (.). Ниже в таблице перечислены стандартные блоки стрелок, которые можно установить в диалоговых окнах работы с размерными стилями. Разрешается также использовать в качестве стрелок пользовательские блоки.</p> <p>"" заполненная замкнутая "_DOT" точка "_DOTSMALL" малая точка "_DOTBLANK" контурная точка "_ORIGIN" указатель начала</p>

	<p>"_ORIGIN2" указатель начала-2          "_OPEN" разомкнутая          "_OPEN90" прямой угол          "_OPEN30" разомкнутая 30          "_CLOSED" замкнутая          "_SMALL" контурная малая точка          "_NONE" нет          "_OBLIQUE" засечка          "_BOXFILLED" заполненный прямоугольник          "_BOXBLANK" прямоугольник          "_CLOSEDBLANK" пустая замкнутая          "_DATUMFILLED" заполненный треугольник          "_DATUMBLANK" треугольник          "_INTEGRAL" интеграл          "_ARCTICK" двойная засечка</p>
<b>DIMBLK1</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: рисунок          Начальное значение: ""          Стрелка на первом конце размерной линии (при включенной переменной <b>DIMSAH</b>). Для того вернуться к стандартным заполненным замкнутым стрелкам, следует ввести точку (.). Полный список стрелок приведен в описании переменной <b>DIMBLK</b>.</p>
<b>DIMBLK2</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: рисунок          Начальное значение: ""          Стрелка на втором конце размерной линии (при включенной переменной <b>DIMSAH</b>). Для того вернуться к стандартным заполненным замкнутым стрелкам, следует ввести точку (.). Полный список стрелок приведен в описании переменной <b>DIMBLK</b>.</p>
<b>DIMCEN</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.0900</b>          Управление нанесением маркеров центра и центровых линий кругов и дуг в командах <b>РЗМЦЕНТР</b>, <b>РЗМДИАМЕТР</b> и <b>РЗМРАДИУС</b>. В командах <b>РЗМДИАМЕТР</b> и <b>РЗМРАДИУС</b> маркеры центра рисуются, только если размерная линия размещается вне круга или дуги.  <b>0</b> Не строятся ни маркеры центра, ни центровые линии  <b>&lt;0</b> Строятся центровые линии  <b>&gt;0</b> Строятся маркеры центра          Величина маркеров центра определяется абсолютным значением переменной.          Размер центральной линии равен длине сегмента центральной линии, выходящего за пределы круга или дуги. Это также и размер промежутка между маркером центра и началом центральной линии.          Размер маркера центра равен расстоянию от центра круга или дуги до конца маркера центра.</p>
<b>DIMCLRД</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Цвет, которым рисуются размерные линии и стрелки. Переменная также задает цвет выносок, создаваемых командой <b>ВЫНОСКА</b>. Можно присваивать переменной любой из допустимых номеров цветов. Числовыми эквивалентами логических цветов <b>ПОБЛОКУ</b> и <b>ПОСЛОЮ</b> являются соответственно 0 и 256</p>
<b>DIMCLRE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок</p>

	<p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Цвет, которым рисуются выносные линии размеров. Можно присваивать переменной любой из допустимых номеров цветов. См. <b>DIMCLRD</b>.</p>
<b>DIMCLRT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Цвет, которым рисуется размерный текст. Можно присваивать переменной любой из допустимых номеров цветов. См. <b>DIMCLRD</b>.</p>
<b>DIMDEC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>4</b></p> <p>Число десятичных знаков для основных размерных единиц. Точность представления основывается на выбранном формате единиц.</p>
<b>DIMDLE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Величина, на которую размерная линия выступает за выносную линию при использовании засечек в качестве стрелок.</p>
<b>DIMDLI</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.3800</b></p> <p>Расстояние между соседними размерными линиями в базовых размерах. Каждая новая размерная линия смещается относительно предыдущей на заданное здесь число единиц. На уже имеющиеся размеры изменение DIMDLI никакого влияния не оказывает.</p>
<b>DIMDSEP</b>	<p>Тип: односимвольный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: Символ точки (.)</p> <p>Символ, используемый в качестве десятичного разделителя в размерных числах при десятичном формате размеров.</p> <p>На запрос в командной строке нужно ввести требуемый символ. Если установлен десятичный формат единиц, то вместо используемой по умолчанию десятичной точки применяется символ, хранимый в переменной DIMDSEP. Однако если переменной DIMDSEP присвоено пустое значение (для этого нужно ввести точку в ответ на запрос), в качестве разделителя целой и дробной частей AutoCAD использует стандартную десятичную точку.</p>
<b>DIMEXE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.1800</b></p> <p>Величина, на которую выносная линия должна выступать за размерную линию.</p>
<b>DIMEXO</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0625</b></p> <p>Величина смещения выносных линий относительно заданных начальных точек. Если она не равна нулю, выносные линии не касаются образмериваемого объекта.</p>
<b>DIMFIT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Устаревшая переменная. Сохранена в только для поддержания работоспособности ранее написанных командных файлов и программ на AutoLISP. Переменная DIMFIT заменена переменными <b>DIMATFIT</b> и <b>DIMTMOVE</b>.</p>
<b>DIMFRAC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p>

	<p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Формат дробей в случаях, когда <b>DIMLUNIT</b> имеет значение 4 (архитектурные) или 5 (дробные).</p> <p><b>0</b> Горизонтальная черта  <b>1</b> Диагональная черта  <b>2</b> На одном уровне (например, 1/2)</p>
<b>DIMGAP</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.0900</b></p> <p>Расстояние, оставляемое пустым при нанесении размерного текста в разрыве размерной линии. Задаёт также зазор между пояснительным текстом и полкой выноски, созданной командой <b>ВЫНОСКА</b>. При задании отрицательного значения <b>DIMGAP</b> AutoCAD помещает размерный текст в рамку.</p> <p>AutoCAD также использует это значение для определения минимальной длины фрагментов разделенной размерной линии. Вычисляя положение размерного текста по умолчанию, AutoCAD размещает его между выносными линиями только при условии, что длины этих фрагментов не будут меньше величины <b>DIMGAP</b>. Если строка размерного текста располагается не в разрыве размерной линии, а над или под ней, текст наносится внутри выносных линий, если расстояние между ними вмещает стрелки и текст с запасом не менее <b>DIMGAP</b>. Длина размерного текста должна быть меньше расстояния между выносными линиями на величину <math>2 * (DIMASZ + DIMGAP)</math>.</p>
<b>DIMJUST</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление положением размерного текста по горизонтали.</p> <p><b>0</b> Вдоль размерной линии, центрированный между выносными  <b>1</b> У первой выносной линии  <b>2</b> У второй выносной линии  <b>3</b> Вдоль первой выносной линии  <b>4</b> Вдоль второй выносной линии</p>
<b>DIMLDRBLK</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: рисунок          Начальное значение: ""</p> <p>Тип стрелки на конце выноски. Для того вернуться к стандартным заполненным замкнутым стрелкам, следует ввести точку (.). Полный список стрелок приведен в описании переменной <b>DIMBLK</b>.</p>
<b>DIMLFAC</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1.0000</b></p> <p>Масштабный коэффициент для линейных размеров. Все измеренные расстояния (в т.ч. радиусы, диаметры и координаты) перед генерацией размерных текстов умножаются на этот коэффициент. <b>DIMLFAC</b> не оказывает влияния на угловые размеры и не применяется к числам, хранящимся в переменных <b>DIMRND</b>, <b>DIMTM</b> и <b>DIMTP</b>.</p> <p>При нанесении ассоциативных размеров в пространстве листа AutoCAD умножает измеренные расстояния на абсолютную величину <b>DIMLFAC</b>. В пространстве модели отрицательные значения <b>DIMLFAC</b> игнорируются, и вместо них используется коэффициент 1.0. При нанесении неассоциативных размеров значение переменной <b>DIMLFAC</b> следует задавать вручную для согласования наносимых размеров с масштабом видового экрана.</p>
<b>DIMLIM</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b></p>

	<p>Генерация размерного текста в формате «пределы». Включение DIMLIM приводит к автоматическому отключению переменной <b>DIMTOL</b>.</p> <p><b>Откл</b> Размерный текст не генерируется в формате «пределы»</p> <p><b>Вкл</b> Размерный текст генерируется в формате «пределы»</p>
<b>DIMLUNIT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Формат единиц для всех видов размеров, кроме угловых.</p> <p>Научные</p> <p><b>2</b> Десятичные</p> <p><b>3</b> Инженерные</p> <p><b>4</b> Архитектурные (с горизонтальной чертой)</p> <p><b>5</b> Дробные (с горизонтальной чертой)</p> <p><b>6</b> Установленные в Microsoft Windows (десятичный разделитель и группирование разрядов, как задано в Панели управления)</p>
<b>DIMLWD</b>	<p>Тип: значение из стандартного списка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>-2</b></p> <p>Вес для размерных линий. Значения выбираются из стандартного списка.</p> <p><b>-3</b> Обычный (значение LWDEFAULT)</p> <p><b>-2</b> ПОБЛОКУ</p> <p><b>-1</b> ПОСЛОЮ</p> <p>либо целые числа, представляющие количество сотых долей миллиметра.</p>
<b>DIMLWE</b>	<p>Тип: значение из стандартного списка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>-2</b></p> <p>Вес для выносных линий. Значения выбираются из стандартного списка.</p> <p><b>-3</b> Обычный (значение LWDEFAULT)</p> <p><b>-2</b> ПОБЛОКУ</p> <p><b>-1</b> ПОСЛОЮ</p> <p>либо целые числа, представляющие количество сотых долей миллиметра.</p>
<b>DIMPOST</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: ""</p> <p>Строка, которая присоединяется в начало или конец (или в начало и конец) размеров. Чтобы задать размерный суффикс, обозначающий единицы измерения (миллиметры), следует присвоить DIMPOST значение «мм». Тогда, например, измеренное значение расстояния 19.2 единиц будет представлено на рисунке как «19.2 мм».</p> <p>Если включены допуски, AutoCAD присоединяет суффикс как к основному размеру, так и к допускам.</p> <p>Положение измеренного значения в размерном тексте задается пустыми угловыми скобками (&lt;&gt;). Если, например, в DIMPOST задано «&lt;&gt;мм», то радиус, равный 5 единицам, записывается как «5.0 мм». Если же задано «мм &lt;&gt;», то тот же радиус принимает вид «мм 5.0». Для угловых размеров, к которым не требуется ничего присоединять, можно присвоить переменной значение, состоящее только из пары угловых скобок.</p>
<b>DIMRND</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000</b></p>

	<p>Точность округления всех линейных размеров. Например, если задать значение 0.25, все измеренные расстояния будут округлены до ближайшего кратного 0.25. Если же DIMRND равна 1.0, все измеренные расстояния будут округлены до ближайшего целого. Следует учитывать, что количество цифр, воспринимаемых после десятичной точки, зависит от значения переменной <b>DIMDEC</b>. На угловые размеры DIMRND не действует.</p>
<b>DIMSAH</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b>          Управление использованием блоков размерных стрелок.  <b>Откл</b> Используются блоки стрелок, заданные в переменной <b>DIMBLK</b>  <b>Вкл</b> Используются блоки стрелок, заданные в переменных <b>DIMBLK1</b> и <b>DIMBLK2</b></p>
<b>DIMSCALE</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1.0000</b>          Глобальный масштабный коэффициент; применяется к величине всем размерных элементов, которые выражают протяженность объектов, расстояния и смещения. Влияет также на величину выносок, создаваемых командой <b>ВЫНОСКА</b>.  <b>0.0</b> AutoCAD сам подбирает масштабный коэффициент, основываясь на масштабе текущего видового экрана пространства модели в пространстве листа. Если пространство листа не используется, коэффициент равен 1.0.  <b>&gt;0</b> AutoCAD &gt;0 Явно заданное значение масштаба для размерных текстов, величин стрелок и других длин/расстояний в размерных элементах.          DIMSCALE не влияет на измеренные расстояния, координаты и углы.</p>
<b>DIMSD1</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b>          Управление подавлением первой размерной линии.          Во включенном состоянии вызывает подавление нанесения той части размерной линии и размерной стрелки, которая находится между первой выносной линией и размерным текстом.</p>
<b>DIMSD2</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b>          Управление подавлением второй размерной линии.          Во включенном состоянии вызывает подавление нанесения той части размерной линии и размерной стрелки, которая находится между второй выносной линией и размерным текстом.</p>
<b>DIMSE1</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b>          Управление подавлением первой выносной линии.  <b>Откл</b> Выносная линия не подавляется  <b>Вкл</b> Выносная линия подавляется</p>
<b>DIMSE2</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Откл</b>          Управление подавлением второй выносной линии.  <b>Откл</b> Выносная линия не подавляется  <b>Вкл</b> Выносная линия подавляется</p>
<b>DIMSHO</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: рисунок</p>



	<p>Начальное значение: <b>Вкл</b></p> <p>Устаревшая переменная. Сохранена в только для поддержания работоспособности ранее написанных командных файлов и программ на AutoLISP.</p>
<b>DIMSOXD</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Подавление нанесения размерных линий за пределами выносных линий.</p> <p><b>Откл</b> Размерные линии не подавляются <b>Вкл</b> Размерные линии подавляются</p> <p>Если размерная линия должна рисоваться за пределами выносных и переменная <b>DIMTIX</b> включена, включение DIMSOXD приводит к подавлению размерной линии. Если DIMTIX отключена, DIMSOXD не оказывает никакого влияния.</p>
<b>DIMSTYLE</b>	<p>(только чтение) Тип: строковый Запись в: рисунок</p> <p>Системная переменная DIMSTYLE тесно связана с командой РЗМСТИЛЬ. В системной переменной хранится имя текущего размерного стиля. Для просмотра значения переменной DIMSTYLE следует воспользоваться командой <b>УСТПЕРЕМ</b>. Переменная DIMSTYLE предназначена только для чтения; изменить ее значение из командной строки нельзя. Для того чтобы установить текущим другой размерный стиль, следует воспользоваться командой РЗМСТИЛЬ.</p>
<b>DIMTAD</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление вертикальным расположением текста относительно размерной линии.</p> <p><b>0</b> Текст располагается по центру между двумя выносными линиями. <b>1</b> Текст располагается над размерной линией (кроме случая, когда размерная линия не горизонтальна, а текст между выносными линиями принудительно сделан горизонтальным, т.е. когда <b>DIMTIH = 1</b>). Расстояние от размерной линии до базовой линии нижней границы текста равно текущему значению переменной DIMGAP. <b>2</b> Текст размещается рядом с размерной линией со стороны, наиболее удаленной от определяющих точек. <b>3</b> Текст размещается согласно требованиям промышленных стандартов Японии (Japanese Industrial Standarts, JIS).</p>
<b>DIMTDEC</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>4</b></p> <p>Количество десятичных знаков для значений допусков в основных единицах.</p>
<b>DIMTFAC</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>1.0000</b></p> <p>Масштабный коэффициент высоты текста дробных частей размеров и допусков относительно высоты размерного текста, заданной в переменной <b>DIMTXT</b>. Например, если DIMTFAC = 1.0, дробные части размеров и допуски имеют ту же высоту, что и размерный текст. Если DIMTFAC = 0.750, высота дробных частей размеров и допусков составляет три четверти высоты размерного текста.</p>
<b>DIMTIH</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Вкл</b></p> <p>Управление ориентацией размерного текста для всех типов</p>

	<p>размеров, кроме ординатных, если текст вписывается между выносными линиями.</p> <p><b>Откл</b> Текст размещается вдоль размерной линии</p> <p><b>Вкл</b> Текст размещается горизонтально</p>
<b>DIMTIX</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление размещением размерного текста между выносными линиями.</p> <p><b>Откл</b> Поведение зависит от типа размера. Для линейных и угловых размеров AutoCAD помещает текст между выносными линиями, только если для них там достаточно места. На размерные тексты радиусов и диаметров DIMTIX не влияет; не помещающиеся внутри круга/дуги тексты всегда наносятся за пределами образмериваемых объектов.</p> <p><b>Вкл</b> Размерный текст всегда наносится между выносными линиями, даже если AutoCAD разместил бы его вне их.</p>
<b>DIMTM</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Нижнее предельное отклонение или наименьший предельный размер (при включенных переменных <b>DIMTOL</b> или <b>DIMLIM</b>). AutoCAD допускает значения DIMTM с любым знаком. Если DIMTOL включена, а <b>DIMTP</b> и DIMTM имеют одинаковые значения, AutoCAD наносит одно значение отклонения.</p> <p>Если значения DIMTM и DIMTP различны, верхнее отклонение рисуется над нижним. К значению DIMTP (если оно положительно) добавляется знак плюс.</p> <p>У отклонения, заданного переменной DIMTM, AutoCAD при генерации размерного текста меняет знак: если переменная положительна, в отклонении ее значение записывается со знаком минус, и наоборот.</p>
<b>DIMTMOVE</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Правила перемещения размерного текста.</p> <p><b>0</b> Размерный текст перемещается вместе с размерной линией</p> <p><b>1</b> К перемещенному размерному тексту строится выноска</p> <p><b>2</b> Размерный текст перемещается свободно</p>
<b>DIMTOFL</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление построением размерной линии между выносными линиями, даже если текст размещается вне линий. Для радиусов и диаметров (при отключенной <b>DIMTIX</b>), размерная линия в таких случаях проводится внутри круга или дуги, а текст, стрелки и выноска размещаются снаружи.</p> <p><b>Откл</b> Размерная линия не рисуется между образмеренными точками, если размерные стрелки размещаются вне этих точек</p> <p><b>Вкл</b> Размерная линия рисуется между образмеренными точками, даже если размерные стрелки размещаются вне этих точек</p>
<b>DIMTON</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Вкл</b></p> <p>Управление ориентацией размерного текста за выносными линиями.</p> <p><b>Откл</b> Текст размещается вдоль размерной линии</p> <p><b>Вкл</b> Текст размещается горизонтально</p>
<b>DIMTOL</b>	<p>Тип: переключатель</p>

	<p>Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Добавление предельных отклонений в конец размерного текста. Включение DIMTOL приводит к автоматическому отключению переменной <b>DIMLIM</b>.</p>
<b>DIMTOLJ</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Выравнивание значений предельных отклонений относительно размерного текста номинала.</p> <p><b>0</b> По низу <b>1</b> По середине <b>2</b> По верху</p>
<b>DIMTP</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Верхнее предельное отклонение или наибольший предельный размер (при включенных переменных <b>DIMTOL</b> или <b>DIMLIM</b>). Значение DIMTP может иметь любой знак. Если DIMTOL включена, а DIMTP и <b>DIMTM</b> имеют одинаковые значения, AutoCAD наносит одно значение отклонения.</p> <p>Если значения DIMTM и DIMTP различны, верхнее отклонение рисуется над нижним. К значению DIMTP (если оно положительно) добавляется знак плюс.</p>
<b>DIMTSZ</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Размер засечки, которая наносится вместо стрелки в линейных размерах, радиусах и диаметрах.</p> <p><b>0</b> Рисуются стрелки. <b>&gt;0</b> Вместо стрелок рисуются засечки. Величина засечки определяется произведением значений DIMTSZ и <b>DIMSCALE</b>.</p>
<b>DIMTVP</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Регулировка вертикального положения размерного текста над или под размерной линией. AutoCAD использует значение DIMTVP, если переменная <b>DIMTAD</b> отключена. Значение смещения текста по вертикали вычисляется как произведение высоты текста и DIMTVP. Присвоение DIMTVP значения 1.0 эквивалентно включению DIMTAD. AutoCAD разрывает размерную линию, только если абсолютная величина DIMTVP меньше 0.7.</p>
<b>DIMTXSTY</b>	<p>Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>«STANDARD»</b></p> <p>Текстовый стиль для размера.</p>
<b>DIMTXT</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.1800</b></p> <p>Высота размерного текста (если в текстовом стиле не задана фиксированная высота).</p>
<b>DIMTZIN</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление подавлением нулей в допусках. Значение DIMTZIN может изменяться как непосредственно из командной строки, так и на вкладке «Допуски» диалогового окна работы с размерными стилями. Значения от 0 до 3 относятся только к футам и дюймам.</p>

	<p><b>0</b> Нулевые значения подавляются и для футов, и для дюймов</p> <p><b>1</b> Нулевые значения не подавляются ни для футов, ни для дюймов</p> <p><b>2</b> Нулевые значения подавляются только для дюймов</p> <p><b>3</b> Нулевые значения подавляются только для футов</p> <p><b>4</b> В десятичных размерах подавляются ведущие нули (например, 0.5000 становится .5000)</p> <p><b>8</b> В десятичных размерах подавляются замыкающие нули (например, 12.5000 становится 12.5)</p> <p><b>12</b> В десятичных размерах подавляются и ведущие, и замыкающие нули (например, 0.5000 становится .5)</p>
<b>DIMUNIT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Устаревшая переменная. Сохранена в только для поддержания работоспособности ранее написанных командных файлов и программ на AutoLISP. Переменная DIMUNIT заменена переменными <b>DIMLUNIT</b> и <b>DIMFRAC</b>.</p>
<b>DIMUPT</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление действием курсора при пользовательском расположении текста.</p> <p><b>Откл</b> Курсор задает только положение размерной линии</p> <p><b>Вкл</b> Курсор задает и положение текста, и положение размерной линии</p>
<b>DIMZIN</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление подавлением нулей в основных единицах измерения. Значение DIMZIN может изменяться как непосредственно из командной строки, так и на вкладке «Основные единицы» диалогового окна работы с размерными стилями. Значения от 0 до 3 относятся только к футам и дюймам.</p> <p><b>0</b> Нулевые значения подавляются и для футов, и для дюймов</p> <p><b>1</b> Нулевые значения не подавляются ни для футов, ни для дюймов</p> <p><b>2</b> Нулевые значения подавляются только для дюймов</p> <p><b>3</b> Нулевые значения подавляются только для футов</p> <p><b>4</b> В десятичных размерах подавляются ведущие нули (например, 0.5000 становится .5000)</p> <p><b>8</b> В десятичных размерах подавляются замыкающие нули (например, 12.5000 становится 12.5)</p> <p><b>12</b> В десятичных размерах подавляются и ведущие, и замыкающие нули (например, 0.5000 становится .5)</p> <p>DIMZIN действует и на результаты преобразований вещественных чисел в строки, выполняемых функциями AutoLISP <b>rtos</b> и <b>angtos</b>.</p>
<b>DISPSILH</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление показом кромок силуэта твердотельных объектов в каркасном режиме. Переменная также управляет видимостью сети при скрытии линий твердотельных объектов.</p> <p><b>0</b> Откл</p> <p><b>1</b> Вкл</p>
<b>DISTANCE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: вещественный</p> <p>Не записывается</p>

	Значение расстояния, вычисленное при последнем вызове команды <b>ДИСТ</b> .
<b>DONUTID</b>	Тип: вещественный Не записывается Начальное значение: <b>0.5000</b> Внутренний диаметр кольца по умолчанию.
<b>DONUTOD</b>	Тип: вещественный Не записывается Начальное значение: <b>1.0000</b> Внешний диаметр кольца по умолчанию. Значение должно быть ненулевым. Если оказывается, что <b>DONUTID</b> больше, чем <b>DONUTOD</b> , при первом же вызове команды КОЛЬЦО значения диаметров меняются местами.
<b>DRAGMODE</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>2</b> Управление отображением объектов при перетаскивании. Если отображение объектов при перетаскивании включено, AutoCAD прорисовывает объект на экране при его перетаскивании. На некоторых компьютерах такая прорисовка может занимать значительное время. Для подавления прорисовки объектов используется системная переменная DRAGMODE. <b>0</b> Объекты при перетаскивании не отображаются <b>1</b> Отображение контура объекта при перетаскивании включается только при вводе ключевого слова следить в командной строке (после выбора объекта) <b>2</b> Контур перетаскиваемых объектов отображаются всегда
<b>DRAGP1</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>10</b> Частота регенерации объекта при отслеживании.
<b>DRAGP2</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>25</b> Частота регенерации объекта при быстром отслеживании.
<b>DRAWORDERCTL</b>	Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>3</b> Управление работой функции, устанавливающей порядок следования объектов. Применяется для ограничения порядка следования, если некоторые операции редактирования занимают немного больше времени. <b>0</b> Отключение стандартного отображения объектов с порядком следования: после редактирования объектов они видимы всегда, независимо от их порядка следования, до завершения регенерации рисунка (команда РЕГЕН) или до повторного открытия рисунка. Также отключает наследование порядка следования: новым объектам, созданным из объектов с порядком следования, не назначается порядок следования первоначально выбранного первым объектом. <b>1</b> Включение стандартного отображения объектов с порядком следования: после редактирования объектов они отображаются автоматически в соответствии с правильным порядком следования. <b>2</b> Включение наследования порядка следования: новым объектам, созданным из объектов с порядком следования, назначается порядок следования первоначально выбранного первым объектом. <b>3</b> Все возможности функции порядка следования. Включение правильного отображения объектов с порядком следования, а также наследования порядка следования:

	<b>Замечание:</b> При включении всех возможностей функции порядка следования некоторые операции редактирования могут занимать больше времени.
<b>DRSTATE</b>	(Только чтение) Тип: целый Сохранен в: Не сохранен Начальное значение: разные      Определяет, активно ли окно "Восстановление рисунка" .  0 Окно "Восстановление рисунка" не активно 1 Окно "Восстановление рисунка" активно
<b>DTEXTED</b>	Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 0      Указывает интерфейс пользователя для редактирования однострочного текста. .  0 Вызывается текстовый редактор, используемый в месте редактирования 1 Вызывается диалоговое окно "Редактирование текста"
<b>DWGCHECK</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: 0 Управление проверкой рисунков на корректность при их открытии. <b>0</b> Если в рисунке, который предстоит открыть, содержатся ошибки, перед открытием выводится предупреждение об этом. <b>1</b> Если в рисунке, который предстоит открыть, содержатся ошибки, или он был сохранен в другом приложении (не в AutoCAD или AutoCAD LT), перед открытием выводится предупреждение об этом. <b>2</b> Если в рисунке, который предстоит открыть, содержатся ошибки, выводится предупреждение об этом в командной строке. <b>3</b> Если в рисунке, который предстоит открыть, содержатся ошибки, выводится предупреждение об этом в командной строке. Если в открываемом рисунке содержатся ошибки или он был сохранен в приложении, отличном от AutoCAD или AutoCAD LT, выводится предупреждение.
<b>DWGCODEPAGE</b>	(только чтение) Тип: строковый Запись в: рисунок Хранит то же значение, что и переменная <b>SYSCODEPAGE</b> (для целей совместимости).
<b>DWGNAME</b>	(только чтение) Тип: строковый Не записывается Имя рисунка, введенное пользователем. Если рисунку еще не присвоено имя, DWGNAME равна «Drawing.dwg». Если пользователь ввел имя рисунка с указанием пути (диска и папки), путь заносится в переменную <b>DWGPREFIX</b> .
<b>DWGPREFIX</b>	(только чтение) Тип: строковый Не записывается

	Путь к рисунку (диск и папка).
<b>DWGTITLED</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Не записывается          Индицирует, присвоено ли текущему рисунку имя.  <b>0</b> Имя не присвоено  <b>1</b> Имя присвоено</p>
<b>DYNDIGRIP</b>	<p>Тип: битовый код          Сохранен в: реестр          Начальное значение: 31          Управляет отображением динамических размеров во время растягивания ручками. Системной переменной DYNDIVIS необходимо присвоить значение 2, которое отображает все динамические размеры.  <b>0</b> "Нет"  <b>1</b> Результирующий размер  <b>2</b> Размер изменения длины  <b>4</b> Размер абсолютного угла  <b>8</b> Размер изменения угла  <b>16</b> Размер радиуса дуги          С помощью системной переменной DYNMODE можно включить и отключить функции динамического ввода.</p>
<b>DYNDIVIS</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: Пользовательские настройки          Начальное значение: 1          Управляет отображением количества динамических размеров во время растягивания ручками. DYNDIGRIP управляет отображением динамических размеров во время растягивания ручками.  <b>0</b> Только первый динамический размер в циклической последовательности  <b>1</b> Только первые два размера в циклической последовательности  <b>2</b> Все динамические размеры, определяемые системной переменной DYNDIGRIP          С помощью системной переменной DYNMODE можно включить и отключить функции динамического ввода.</p>
<b>DYNMODE</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: Пользовательские настройки          Начальное значение: 3          Включает и отключает функции динамического ввода. Когда все функции включены, контекст управляет отображением.          Если значение переменной DYNMODE отрицательное, функции динамического ввода невидимы, но параметр сохраняется. Нажмите кнопку Дуп в строке состояния, чтобы установить для переменной DYNMODE соответствующее положительное значение.</p>

	<p>0 Все отключено</p> <p>1 Включен ввод только с помощью мыши</p> <p>2 Включен только ввод размеров</p> <p>3 Все включено</p> <p>Если значение переменной DYNMODE отлично от 0, можно временно отключить все функции, удерживая нажатой клавишу временной замены F12.</p> <p>Параметры включены на вкладке "Динамический ввод" в диалоговом окне "Режимы рисования".</p>
<b>DYNPICCOORDS</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Контролирует, используются ли для ввода с помощью мыши абсолютные или относительные координаты .</p> <p>0 Относительная</p> <p>1 Абсолютно</p> <p>С помощью системной переменной DYNMODE можно включить или отключить функции динамического ввода.</p>
<b>DYNPIFORMAT</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Контролирует, используется ли для ввода с помощью мыши формат полярных или декартовых координат . Этот параметр применяется только для второй или следующей точки.</p> <p>0 Полярная</p> <p>1 Декартовые</p> <p>С помощью системной переменной DYNMODE можно включить или отключить функции динамического ввода.</p>
<b>DYNPIVIS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управляет отображением ввода с помощью мыши .</p> <p>0 Только при вводе в запросе точки</p> <p>1 Автоматически в запросе точки</p> <p>2 Всегда</p> <p>С помощью системной переменной DYNMODE можно включить или отключить функции динамического ввода</p>
<b>DYNPROMPT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управляет отображением подсказок динамического ввода .</p> <p>0 Откл</p> <p>1 Он</p> <p>С помощью системной переменной DYNMODE можно включить или отключить функции динамического ввода.</p>



<b>DYNTOOLTIPS</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 1 <span style="float: right;">Управляет</span></p> <p>выбором подсказок, на которые влияют параметры внешнего вида подсказок .</p> <p>0 Только поля значений динамического ввода</p> <p>1 Все подсказки на чертеже</p>
<b>E</b>	
<b>EDGEMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление режимом определения режущих и граничных кромок для команд <b>ОБРЕЗАТЬ</b> и <b>УДЛИНИТЬ</b>.</p> <p>0 Выбранная кромка используется в своих текущих границах</p> <p>1 Объект удлиняется или обрезается до точки пересечения с воображаемым продолжением режущего или граничного объекта</p> <p>Отрезки, дуги (в том числе эллиптические), лучи и полилинии обладают так называемыми натуральными продолжениями. Для отрезка и луча это — прямая линия, для дуги — круг, а для эллиптической дуги — эллипс. Полилиния разбивается на линейные и дуговые сегменты, после чего для них генерируются натуральные продолжения.</p>
<b>ELEVATION</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Начальное значение: 0.0000</p> <p>Действующее значение уровня (относительно текущей ПСК) текущего видового экрана в текущем пространстве.</p>
<b>ENTERPRISEMENU</b>	<p>(Только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: "." <span style="float: right;">Сохраняет имя файла CUI (если определено), включая путь. .</span></p>
<b>ERRNO</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Номер ошибки, сформированный AutoCAD при обнаружении некорректного завершения AutoLISP-функции. Приложения AutoLISP могут определить текущее значение переменной ERRNO через функцию (<b>getvar "errno"</b>).</p> <p>Системная переменная ERRNO не всегда сбрасывается в нуль. Кроме случаев, когда переменная проверяется сразу после сигнала об ошибке из функции AutoLISP, ошибка, о которой свидетельствует значение переменной, может быть неверной. Перед созданием или открытием рисунка данная переменная всегда очищается.</p> <p>Более подробно см. AutoLISP Developer's Guide .</p>
<b>EXPERT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление отображением запросов типа «Вы уверены?».</p> <p>0 Все запросы отображаются обычным образом.</p> <p>1 Подавляются запросы «Выполнять регенерацию?» и «Вы</p>

	<p>действительно хотите отключить текущий слой?».</p> <p><b>2</b> Подавляются перечисленные выше запросы, а также «Блок уже существует. Переопределить его?» (команда <b>БЛОК</b>) и «Рисунок с этим именем уже существует. Заменить его?» (команды <b>СОХРАНИТЬ</b> и <b>ПБЛОК</b>).</p> <p><b>3</b> Подавляются перечисленные выше запросы, а также запросы команды <b>ТИПЛИН</b>, если пользователь пытается загрузить тип линии, который уже загружен, или создать новый тип линии в файле, в котором этот тип линии уже определен.</p> <p><b>4</b> Подавляются перечисленные выше запросы, а также запросы команд <b>ПСК</b> (опция «Сохранить») и <b>ВЭКРАН</b> (опция «Сохранить»), если имя, вводимое пользователем, уже существует.</p> <p><b>5</b> Подавляются перечисленные выше запросы, а также запросы, выдаваемые опцией «Сохранить» команды <b>РЗМСТИЛЬ</b>, если размерный стиль с указанным именем уже существует.</p> <p>При подавлении запроса с помощью переменной <b>EXPERT</b> подразумевается, что пользователь дает утвердительный ответ. Установки <b>EXPERT</b> оказывают воздействие на пакеты, макросы меню, функции AutoLISP и команды.</p>
<b>EXPLMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление обработкой блоков с разными масштабами вставки в команде <b>РАСЧЛЕНИТЬ</b>.</p> <p><b>0</b> Блоки не расчленяются</p> <p><b>1</b> Блоки расчленяются</p>
<b>EXTMAX</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3М точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Верхняя правая точка границ рисунка. Расширяется при добавлении к рисунку новых объектов; сжимается только при выполнении команды <b>ПОКАЗАТЬ</b> с опциями «Все» или «Границы». Результат выдается в мировых координатах для текущего пространства.</p>
<b>EXTMIN</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3М точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Левая нижняя точка границ рисунка. Расширяется при добавлении к рисунку новых объектов; сжимается только при выполнении команды <b>ПОКАЗАТЬ</b> с опциями «Все» или «Границы». Результат выдается в мировых координатах для текущего пространства.</p>
<b>EXTNAMES</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Формат имен элементов символьных таблиц (типов линий, слоев и др.).</p> <p><b>0</b> По соглашениям Release 14. Длина имен ограничена 31 символом. В них могут входить буквы от А до Z, цифры от 0 до 9 и некоторые специальные символы — знак доллара (\$), подчеркивание ( _ ) и дефис (-).</p> <p><b>1</b> По соглашениям AutoCAD 2000 (и более поздних версий). Имена могут содержать до 255 символов. В них могут входить буквы от А до Z, цифры от 0 до 9, пробелы и специальные символы, не используемые Microsoft® Windows® и AutoCAD в других целях.</p>
<b>F</b>	
<b>FACETRATIO</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p>

	<p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление плотностью сетевого представления цилиндрических и конических тел ShapeManager. Значение 1 увеличивает плотность сетки и улучшает качество тонирования.</p> <p><b>0</b> Создание для цилиндрических и конических тел ShapeManager сетки размером N на 1.</p> <p><b>1</b> Создание для цилиндрических и конических тел ShapeManager сетки размером N на M .</p>
<b>FACETRES</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.5</b></p> <p>Регулировка гладкости раскрашенных и тонированных объектов, а также объектов с подавленными скрытыми линиями. Допустимые значения находятся в интервале от 0.01 до 10.0.</p>
<b>FIELDDISPLAY</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление отображением полей на сером фоне. На печать фон не выводится.</p> <p><b>0</b> Поля отображаются без фона</p> <p><b>1</b> Поля отображаются на сером фоне</p>
<b>FIELDVAL</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>31</b></p> <p>Управление режимом обновления полей. Значение задается битовым кодом, который является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Не обновляются</p> <p><b>1</b> Обновляются при открытии</p> <p><b>2</b> Обновляются при сохранении</p> <p><b>4</b> Обновляются при печати</p> <p><b>8</b> Обновляются при вызове команды ФОРМКОМПЛЕКТ</p> <p><b>16</b> Обновляются при регенерации</p>
<b>FILEDIA</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление отображением диалоговых окон выбора файлов.</p> <p><b>0</b> Диалоговые окна не отображаются. Тем не менее, возможность принудительного вызова окна сохраняется; для этого нужно ввести тильду (~) в ответ на запрос в командной строке. То же справедливо для функций AutoLISP и ADS.</p> <p><b>1</b> Диалоговые окна отображаются. Однако если выполняется командный файл (пакет) или программа на AutoLISP/ObjectARX™, AutoCAD выводит запрос в командной строке.</p>
<b>FILLETRAD</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Значение текущего радиуса сопряжения.</p>
<b>FILLMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление закраской фигур, всех штриховок (в том числе сплошных), полилиний ненулевой ширины, .</p> <p><b>0</b> Объекты не закрашиваются</p> <p><b>1</b> Объекты закрашиваются</p>
<b>FONTALT</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>«simplex.shx»</b></p>

	<p>Альтернативный шрифт, используемый в случае, если не найден указанный шрифт. Если альтернативный шрифт не задан, AutoCAD открывает диалоговое окно <b>«Альтернативный шрифт»</b>. Это окно появляется в следующих случаях:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Открывается рисунок Release 13; FONTALT не установлена или не найдена; для описанного в рисунке текстового стиля не найден шрифт TrueType®, SHX или PostScript.</li> <li>2. Открывается рисунок Release 14; FONTALT не установлена или не найдена; для описанного в рисунке текстового стиля не найден шрифт SHX или PostScript. Для отсутствующих шрифтов TrueType AutoCAD автоматически подставляет наиболее похожий из имеющихся шрифтов TrueType.</li> <li>3. Нажата кнопка «Обзор» в диалоговом окне <b>«Настройка»</b> при задании альтернативного шрифта.</li> </ol> <p>AutoCAD проверяет наличие альтернативного шрифта, заданного в FONTALT. Если шрифт отсутствует, выводится сообщение «Шрифт не найден». Переменной можно присваивать как имена шрифтов TrueType (например, Times New Roman Bold), так и имена файлов (например, <i>timebd.ttf</i>). Если FONTALT присвоено имя файла шрифта TrueType, то, если этот шрифт зарегистрирован в операционной системе, при последующих обращениях к переменной она выдает уже имя шрифта, а не имя файла.</p> <p>Подробнее о подстановке шрифтов см. раздел <b>«Подстановка шрифтов»</b> документа <i>Руководство пользователя</i>.</p>
<b>FONTMAP</b>	<p>Тип: строковый Запись в: реестр Начальное значение: «acad.fmp»</p> <p>Файл, описывающий подстановку шрифтов. В каждой строке файла подстановки записываются исходный и подставляемый вместо него шрифты, разделенные точкой с запятой (;). Например, для замены шрифта Roman на TrueType-шрифт Times в файле подстановки должна присутствовать следующая строка:</p> <p><b>romanc.shx;times.ttf</b></p> <p>Если FONTMAP не указывает на файл описания подстановки, не найден FMP-файл или не найден шрифт, заданный в FMP-файле, AutoCAD использует шрифт из описания текстового стиля. Если шрифт в стиле не обнаружен, AutoCAD производит подстановку по внутренним правилам.</p> <p>Подробнее о подстановке шрифтов см. раздел <b>«Подстановка шрифтов»</b> документа <i>Руководство пользователя</i>.</p>
<b>FRONTZ</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок</p> <p>Смещение передней секущей плоскости от плоскости цели для текущего видового экрана (в единицах рисунка). Имеет смысл, только если в переменной <b>VIEWMODE</b> включена передняя плоскость, и она не совмещена с точкой наблюдения. Для того чтобы найти расстояние от камеры до передней секущей плоскости, нужно вычесть значение FRONTZ из расстояния от камеры до цели.</p>
<b>FULLOPEN</b>	<p>(только чтение) Тип: целый Не записывается</p> <p>Индикатор частичного открытия текущего рисунка.</p> <p><b>0</b> Рисунок открыт частично <b>1</b> Рисунок открыт полностью</p>
<b>G</b>	
<b>GFANG</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i></p> <p>Тип: целое Не записывается</p>

	<p>Начальное значение: <b>0</b>          Указывает угол поворота градиентной заливки. Число от 0 до 360..</p>
<b>GFCLR1</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: строка          Не записывается          Начальное значение: "<b>RGB 000, 000, 255</b>"          Возвращает значение цвета одноцветной (или первого цвета при двухцветной) градиентной заливке. Значение от "RGB 000, 000, 000" до "RGB 255, 255, 255."</p>
<b>GFCLR2</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: строка          Не записывается          Начальное значение: "<b>RGB 255, 255, 153</b>"          Значение второго цвета при двухцветной градиентной заливке.          Значение от "RGB 000, 000, 000" до "RGB 255, 255, 255."</p>
<b>GFCLRLUM</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: десятичное          Не записывается          Начальное значение: 1.0000          Яркость цвета (белого или черного) в одноцветной градиентной заливке. Значение от 0.0 (темный) до 1.0 (светлый)</p>
<b>GFCLRSTATE</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: целое          Не записывается          Начальное значение: 1          Определяет тип заливки, одно- или двухцветная.          0 Двухцветная          1 Одноцветная</p>
<b>GFNAME</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: целое          Не записывается          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Тип выполнения заливки</p> <p>-----</p> <p>Type: Integer          Not saved          Initial value: <b>1</b>          Specifies the pattern of a gradient fill. Valid values are 1 through 9.  <b>1</b> Linear  <b>2</b> Cylindrical  <b>3</b> Inverted cylindrical  <b>4</b> Spherical  <b>5</b> Inverted spherical  <b>6</b> Hemispherical  <b>7</b> Inverted hemispherical  <b>8</b> Curved  <b>9</b> Inverted curved</p>
<b>GFSHIFT</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i>          Тип: целое          Не записывается          Начальное значение: <b>0</b>          Возвращает расположение градиентной заливки, по центру или со смещением.</p>

	<p><b>0</b> По центру <b>1</b> Со смещением</p>
<b>GRIDMODE</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b> Включение и отключение сетки. <b>0</b> Сетка отключена <b>1</b> Сетка включена</p>
<b>GRIDUNIT</b>	<p>Тип: 2М точка Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.5000,0.5000</b> Размер ячейки сетки на текущем видовом экране по X и Y.</p>
<b>GRIPBLOCK</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>0</b> Управление ручками внутри блоков. <b>0</b> Устанавливается только одна ручка (в точке вставки блока) <b>1</b> Ручки устанавливаются на всех объектах в блоке</p>
<b>GRIPCOLOR</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>160</b> Цвет невыбранных ручек. Допустимый диапазон значений — от 1 до 255.</p>
<b>GRIPDYNCOLOR</b>	<p>Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 140 Управляет цветом специальных ручек для динамических блоков. Допустимый диапазон значений от 1 до 255.</p>
<b>GRIPHOT</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b> Цвет выбранных ручек. Допустимый диапазон значений — от 1 до 255.</p>
<b>GRIPHOVER</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>3</b> Цвет заполнения невыбранных ручек при прохождении курсора над ними. Допустимый диапазон значений — от 1 до 255.</p>
<b>GRIPOBJLIMIT</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>100</b> Режим подавления ручек в случае, если исходный набор содержит больше объектов, чем задано. Допустимый диапазон значений — от 1 до 32767. Если переменная равна 1, ручки подавляются при выборе более одного объекта.</p>
<b>GRIPS</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b> Управление показом ручек при растягивании, перемещении, повороте, масштабировании и зеркальном отображении объектов. <b>0</b> Ручки отключены <b>1</b> Ручки включены Для установки величины ручек и эффективной области выбора в момент привязки к ручке служит переменная <b>GRIPSIZE</b>.</p>

<b>GRIPSIZE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>5</b>          Размер квадрата, изображающего ручку (в пикселах). Допустимый диапазон значений — от 1 до 255.</p>
<b>GRIPTIPS</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Режим отображения подсказок к ручкам, когда курсор останавливается на снабженных подсказками ручках из сторонних объектов.  <b>0</b> Отображение подсказок для ручек отключено.  <b>1</b> Отображение подсказок для ручек включено.</p>
<b>H</b>	
<b>HALOGAP</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Отображение зазора в области покрытия одного объекта другим. Значение задается в процентах от одной единицы и не зависит от экранного увеличения. Недовод линий заднего плана до точки скрытия проявляется только в режиме скрытия линий (команда СКРЫТЬ или опция «Скрытие» команды РЕЖИМРАСКР). Значение переменной HALOGAP также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», на скользящей шкале «Коэффициент недовода».</p>
<b>HANDLES</b>	<p>(Только чтение)          Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>Вкл</b>          Управление процессом присвоения меток объектам. Отключать метки больше не разрешается.</p>
<b>HIDEPRECISION</b>	<p>Тип: целый          Не записывается          Начальное значение: <b>0</b>          Управление точностью скрытия невидимых линий и раскрашивания. Скрытие линий может выполняться с одинарной или с двойной точностью. Присвоение HIDEPRECISION значения 1 повышает качество выполнения операции, но требует большего объема памяти и может ухудшить общую производительность (особенно при обработке тел).  <b>0</b> Одинарная точность; требуется меньший объем памяти.  <b>1</b> Двойная точность; требуется больший объем памяти.          Значение переменной HIDEPRECISION также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», переключатель «Точность скрытия»</p>
<b>HIDETEXT</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b>          Управление режимом обработки в команде СКРЫТЬ текстовых объектов, созданных командами ТЕКСТ, МТЕКСТ и ДТЕКСТ.  <b>0</b> Текстовые объекты не скрываются и не скрывают другие объекты.  <b>1</b> Текстовые объекты скрываются, но не скрывают другие объекты.          Для того чтобы текстовые объекты обрабатывались так же, как и в предыдущих версиях, системной переменной HIDETEXT следует присвоить значение 0.          Значение переменной HIDETEXT также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий».</p>

<b>HIGHLIGHT</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление подсветкой объектов при выборе. Не влияет на объекты, имеющие ручки.</p> <p><b>0</b> Отключение подсветки выбранных объектов <b>1</b> Включение подсветки выбранных объектов</p>
<b>HPANG</b>	<p>Тип: вещественный Не записывается Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Угол поворота образца штриховки.</p>
<b>HPASSOC</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление ассоциативностью образцов штриховки и градиентных заливок.</p> <p><b>0</b> Штриховки и градиентные заливки не связаны с контурами. <b>1</b> Штриховки и градиентные заливки связаны с контурами и обновляются при изменении контуров.</p>
<b>HPBOUND</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление типом объектов, создаваемых командами <b>КШТРИХ</b> и <b>КОНТУР</b>.</p> <p><b>0</b> Создаются области <b>1</b> Создаются полилинии</p>
<b>HPDOUBLE</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Режим штрихования крест-накрест для созданных пользователем штриховок. Штрихование крест-накрест подразумевает нанесение второй штриховки, повернутой относительно первой на 90 градусов.</p> <p><b>0</b> Обычное штрихование <b>1</b> Штрихование крест-накрест</p>
<b>HPDRAWORDER</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Управление порядком вывода штриховок и заливок на экран. Хранит значение параметра для порядка следования из Диалоговое окно «Штриховка/заливка по контуру».</p> <p><b>0</b> Не назначать. Для порядка следования не назначается штриховка или заливка. <b>1</b> На задний план. Штриховка или заливка помещается на задний план всех остальных объектов. <b>2</b> На передний план. Штриховка или заливка помещается на передний план всех остальных объектов. <b>3</b> Поместить за контуром. Штриховка или заливка помещается за контуром. <b>4</b> Поместить перед контуром. Штриховка или заливка помещается перед контуром.</p>
<b>HPGAPTOL</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: реестр Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Режим игнорирования мелких зазоров в контурах, окружающих почти замкнутые области. Значение по умолчанию, 0, задает ограничение замкнутой области объектами без разрывов. Для задания максимального размера разрывов, игнорируемых, когда объекты</p>



	служат контуром штриховки, вводится значение от 0 до 5000 в единицах рисунка.
<b>HPINHERIT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: рисунок</p> <p>Начальное значение: 0      Определяет исходную точку полученной штриховки с помощью параметра "Копирование свойств" команд ШТРИХОВКА и РЕДШТРИХ .</p> <p>0 Исходная точка штриховки заимствована из переменной HPORIGIN</p> <p>1 Исходная точка штриховки заимствована из объекта исходной штриховки</p>
<b>HPNAME</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: «ANSI31»</p> <p>Имя образца штриховки по умолчанию длиной до 34 символов (без пробелов). Если образца по умолчанию нет, возвращает пустую строку (""). Чтобы восстановить начальное значение, следует ввести точку (.).</p>
<b>HPOBJWARNING</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 10000      Устанавливает количество объектов контура штриховки, которые можно выбрать до отображения предупреждения .</p>
<b>HPORIGIN</b>	<p>Тип: 2D-point</p> <p>Сохранен в: рисунок</p> <p>Начальное значение: 0,0      Устанавливает исходную точку штриховки для новых объектов штриховки относительно текущей системы координат пользователя</p>
<b>HPORIGINMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0      Определяет исходную точку штриховки с помощью команды ШТРИХОВКА .</p> <p>0 Исходные точки штриховки установлены с помощью переменной HPORIGIN</p> <p>1 Исходные точки установлены с помощью левого нижнего угла прямоугольных границ контура штриховки</p> <p>2 Исходные точки установлены с помощью правого нижнего угла прямоугольных границ контура штриховки</p> <p>3 Исходные точки установлены с помощью правого верхнего угла прямоугольных границ контура штриховки</p> <p>4 Исходные точки установлены с помощью левого верхнего угла прямоугольных границ контура штриховки</p> <p>5 Исходные точки установлены с помощью центра прямоугольных границ контура штриховки</p>
<b>HPSCALE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: 1.0000</p>

	Масштаб образца штриховки по умолчанию (должен быть ненулевым).
<b>HPSPACE</b>	Тип: вещественный Не записывается Начальное значение: <b>1.0000</b> Расстояние между линиями по умолчанию для созданных пользователем штриховок (должно быть ненулевым).
<b>HYPERLINKBASE</b>	Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: "" Путь, используемый для всех относительных гиперссылок в рисунке. Если значение не задано, используется тот же путь, что и у рисунка.
<b>I</b>	
<b>IMAGEHLT</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>0</b> Управление режимом подсветки растровых изображений при выборе. <b>0</b> Подсвечиваются только границы растрового изображения <b>1</b> Подсвечивается все растровое изображение
<b>INDEXCTL</b>	Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b> Управление созданием слоевых и пространственных индексов и сохранением их в файле рисунка. <b>0</b> Индексы не создаются <b>1</b> Создаются слоевые индексы <b>2</b> Создаются пространственные индексы <b>3</b> Создаются слоевые и пространственные индексы
<b>INETLOCATION</b>	Тип: строковый Запись в: реестр Начальное значение: « <a href="http://www.autodesk.com">www.autodesk.com</a> » Начальный адрес Интернета, используемый в команде <b>БРАУЗЕР</b> и в диалоговом окне «Просмотр Web».
<b>INPUTHISTORYMODE</b>	Тип: битовый код Сохранен в: реестр Начальное значение: 15 Управляет содержанием и положением отображения последних введенных пользователем команд. Параметр хранится в виде битового кода, использующего сумму следующих значений. <b>0</b> Последние введенные команды не отображаются <b>1</b> Последние введенные команды отображаются в командной строке или в динамической подсказке, доступ к которой можно получить с помощью клавиш "Стрелка вверх" и "Стрелка вниз" <b>2</b> Последняя введенная текущая команда отображается в контекстном меню <b>4</b> Все последние введенные команды в текущем сеансе отображаются в контекстном меню <b>8</b> Маркеры для последнего ввода местоположений точки отображаются в рисунке
<b>INSBASE</b>	Тип: 3М точка

	<p>Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000,0.0000,0.0000</b> Базовая точка вставки, устанавливаемая командой <b>БАЗА</b>, в текущей ПСК текущего пространства.</p>
<b>INSNAME</b>	<p>Тип: строковый Не записывается Начальное значение: "" Имя блока по умолчанию для команды <b>ВСТАВИТЬ</b>. Имя должно удовлетворять требованиям к элементам символьных таблиц. Если блока по умолчанию нет, возвращает пустую строку (""). Чтобы задать отсутствие имени по умолчанию, следует ввести точку (.).</p>
<b>INSUNITS</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>4</b> Единицы вставки для блоков и растровых изображений, перетаскиваемых в окно рисунка из Центра управления AutoCAD. На другие элементы содержимого (рисунки и т.п.) INSUNITS влияния не оказывает.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>0</b> Не заданы</li> <li><b>1</b> Дюймы</li> <li><b>2</b> Футы</li> <li><b>3</b> Мили</li> <li><b>4</b> Миллиметры</li> <li><b>5</b> Сантиметры</li> <li><b>6</b> Метры</li> <li><b>7</b> Километры</li> <li><b>8</b> Микродюймы</li> <li><b>9</b> Милы</li> <li><b>10</b> Ярды</li> <li><b>11</b> Ангстремы</li> <li><b>12</b> Нанометры</li> <li><b>13</b> Микроны</li> <li><b>14</b> Дециметры</li> <li><b>15</b> Декаметры</li> <li><b>16</b> Гектометры</li> <li><b>17</b> Гигаметры</li> <li><b>18</b> Астрономические единицы</li> <li><b>19</b> Световые годы</li> <li><b>20</b> Парсеки</li> </ul>
<b>INSUNITSDEFSOURCE</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>4</b> Единицы измерения исходного содержимого. Допустимый диапазон значений — от 0 до 20.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>0</b> Не заданы</li> <li><b>1</b> Дюймы</li> <li><b>2</b> Футы</li> <li><b>3</b> Мили</li> <li><b>4</b> Миллиметры</li> <li><b>5</b> Сантиметры</li> <li><b>6</b> Метры</li> <li><b>7</b> Километры</li> <li><b>8</b> Микродюймы</li> <li><b>9</b> Милы</li> <li><b>10</b> Ярды</li> </ul>

	<p>11 Ангстремы  12 Нанометры  13 Микроны  14 Дециметры  15 Декаметры  16 Гектометры  17 Гигаметры  18 Астрономические единицы  19 Световые годы  20 Парсеки</p>
<b>INSUNITSDEFTARGET</b>	<p>Тип: целый  Запись в: реестр  Начальное значение: 4  Единицы измерения в целевом рисунке. Допустимый диапазон значений — от 0 до 20.  0 Не заданы  1 Дюймы  2 Футы  3 Мили  4 Миллиметры  5 Сантиметры  6 Метры  7 Километры  8 Микродюймы  9 Милы  10 Ярды  11 Ангстремы  12 Нанометры  13 Микроны  14 Дециметры  15 Декаметры  16 Гектометры  17 Гигаметры  18 Астрономические единицы  19 Световые годы  20 Парсеки</p>
<b>INTELLIGENTUPDATE</b>	<p>Тип: целый  Сохранен в: реестр  Начальное значение: 20  Управляет скоростью обновления графики. Значение по умолчанию равно 20 кадров в секунду. При возникновении проблем, связанных с генерацией графики или регулировкой времени, отключите переменную, установив для нее значение 0. Системная переменная INTELLIGENTUPDATE работает с помощью подавления обновления графики, пока не исчезнет счетчик времени. Последующие обновления сбрасывают счетчик времени.  Увеличение производительности значительно влияет на обновления сценариев и графики AutoLISP. При использовании обычных команд AutoCAD различия в производительности не будут заметны.</p>
<b>INTERSECTIONCOLOR</b>	<p>Тип: целый  Запись в: рисунок  Начальное значение: 257  Цвет полилиний пересечения. Значения 0, 256 и 257 задают логические цвета ПОБЛОКУ, ПОСЛОЮ и «По объекту»,</p>

	<p>соответственно. Значения от 1 до 255 задают цвета в соответствии с индексом цветов AutoCAD (ИЦА).</p> <p>Полилиния пересечения проходит на пересечении граней 3М поверхностей в режиме скрытия линий.</p> <p>Переменная INTERSECTIONCOLOR доступна, только если переменной INTERSECTIONDISPLAY присвоено значение 1.</p> <p>Значение переменной INTERSECTIONCOLOR также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», группа «Пересечение граней», раскрывающийся список «Цвет».</p>
<b>INTERSECTIONDISPLAY</b>	<p>Тип: переключатель Запись в: рисунок Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление отображением полилиний пересечения.</p> <p><b>Откл</b> Отображение полилиний пересечения отключено. <b>Вкл</b> Отображение полилиний пересечения включено.</p> <p>Полилиния пересечения отображается в области пересечения граней 3М поверхностей в режиме скрытия линий.</p> <p>Значение переменной INTERSECTIONDISPLAY также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», группа «Пересечения граней», флажок «Показывать пересечения».</p>
<b>ISAVEBAK</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Повышает скорость сохранения, особенно для больших рисунков. Переменная ISAVEBAK управляет созданием файла резервной копии (.bak). В Windows копирование данных для создания ВАР-файла может занять при сохранении основную долю времени.</p> <p>0 ВАР-файл не создается (даже при полном сохранении) 1 ВАР-файл создается</p> <p><b>ВНИМАНИЕ !</b> В непредвиденных ситуациях (например, при отключении питания во время сохранения) данные рисунка могут быть потеряны.</p>
<b>ISAVEPERCENT</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: 50</p> <p>Количество неиспользуемого дискового пространства, допустимое в файле рисунка. Переменная принимает значения в диапазоне от 0 до 100. Значение 50 (по умолчанию) означает, что неиспользуемое пространство внутри файла не должно превышать 50% от размера всего файла. Неиспользуемое пространство периодически сокращается при полных сохранениях. Как только AutoCAD обнаруживает, что оно превысило 50%, следующее сохранение делается полным, а счетчик неиспользуемого пространства сбрасывается в 0. Если ISAVEPERCENT установлена в 0, производятся только полные сохранения рисунка.</p>
<b>ISOLINES</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>4</b></p> <p>Количество изолиний на поверхности объекта. Допустимые значения — целые числа от 0 до 2047.</p>
<b>L</b>	
<b>LASTANGLE</b>	<p>(только чтение) Тип: вещественный Не записывается</p> <p>Конечный угол последней введенной дуги в плоскости XY текущей ПСК в текущем пространстве.</p>
<b>LASTPOINT</b>	<p>Тип: 3М точка Не записывается</p>

	<p>Начальное значение: <b>0.0000,0.0000,0.0000</b></p> <p>Последняя введенная точка, выраженная в координатах ПСК в текущем пространстве. Для того чтобы координаты отсчитывались от нее, необходимо начать ввод с клавиатуры с символа «@».</p>
<b>LASTPROMPT</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Не записывается          Начальное значение: ""</p> <p>Последний текст, выведенный в командной строке. Эта строка абсолютно идентична последней командной строке и включает любой введенный пользователем текст.</p>
<b>LAYERFILTERALERT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 2</p> <p>Удаляет избыточные фильтры слоев для повышения производительности. Если рисунок имеет более 100 фильтров слоев, а количество фильтров слоев превышает количество слоев, переменная LAYERFILTERALERT обеспечивает способ удаления фильтров слоев для повышения производительности.</p> <p>0 Откл</p> <p>1 Когда диспетчер свойств открыт, можно удалить все фильтры слоев; сообщение не отобразится</p> <p>Когда диспетчер свойств открыт, отобразится сообщение об ошибке, и будет рекомендовано удалить все фильтры, а также будет предложено: "Удалить все фильтры уровней?"</p> <p>2</p> <p>Когда открыт рисунок, отобразится сообщение об ошибке, и будет предложено открыть диалоговое окно, в котором можно выбрать фильтры для удаления</p> <p>3</p>
<b>LAYOUTREGENCTL</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 2</p> <p>Режим обновления списка отображения на вкладке «Модель» и на листах. При переходе с одной вкладки на другую это обновление может осуществляться либо путем регенерации рисунка, либо путем сохранения списка отображения в памяти и последующей регенерации только измененных объектов. Изменяя переменную LAYOUTREGENCTL, можно управлять производительностью работы с рисунками.</p> <p>0 Рисунок регенерируется при каждом переходе с одной вкладки на другую.</p> <p>1 Для вкладки «Модель» и последнего активного листа список отображения сохраняется в памяти. При переключении между этими двумя вкладками регенерации не происходит. При переходе на какой-либо другой лист его содержимое регенерируется.</p> <p>2 Рисунок регенерируется только при первом заходе на каждую из вкладок. Далее AutoCAD сохраняет для них списки отображения, поэтому последующих регенераций уже не требуется.</p> <p>Выигрыш в производительности, обеспечиваемый надлежащей установкой LAYOUTREGENCTL, зависит от различных факторов — размера и типа рисунка, находящихся в нем объектов, объема доступной памяти и наличия параллельно открытых рисунков и приложений. Когда LAYOUTREGENCTL присвоено значение 1 или 2, программе требуется дополнительная память, равная произведению объема списка отображения вкладки «Модель» и количества видовых экранов на листах, списки которых сохраняются в памяти.</p>

	<p>Если LAYOUTREGENCTL равна 1 или 2, а программа работает медленно или переключается между вкладками с большой задержкой, следует, изменяя значение соответственно на 0 или 1, подобрать оптимальный баланс для конкретной рабочей среды.</p> <p><b>ЗАМЕЧАНИЕ</b> Независимо от значения LAYOUTREGENCTL, рисунок регенерируется при первом переходе на вкладку, содержащую сохраненные видовые экраны, если были выполнены переопределение блока или отмена перехода на другую вкладку.</p>
<b>LENSLENGTH</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>50.0000</b>          Фокусное расстояние (в мм) при построении вида в перспективе на текущем видовом экране.</p>
<b>LIMCHECK</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Управление созданием объектов за пределами лимитов рисунка.  <b>0</b> Создание объектов за пределами лимитов разрешено  <b>1</b> Создание объектов за пределами лимитов запрещено</p>
<b>LIMMAX</b>	<p>Тип: 2М точка          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>12.0000,9.0000</b>          Правая верхняя точка лимитов рисунка, выраженная в мировых координатах. При активном пространстве листа с показом подложенного формата или границ печати LIMMAX становится доступной только для чтения.</p>
<b>LIMMIN</b>	<p>Тип: 2М точка          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.0000,0.0000</b>          Левая нижняя точка лимитов рисунка, выраженная в мировых координатах. При активном пространстве листа с показом подложенного формата или границ печати LIMMIN становится доступной только для чтения.</p>
<b>LISPINIT</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Управление сохранением в памяти функций и переменных, описанных в загруженных программах на AutoLISP, при открытии нового рисунка (в однодокументном интерфейсе).  <b>0</b> Функции и переменные AutoLISP сохраняются в памяти при переходе к следующему рисунку  <b>1</b> Функции и переменные AutoLISP действуют только для текущего рисунка.          Когда переменная SDI равна 0, AutoLISP всегда ведет себя так, как если бы LISPINIT была установлена в 1. Подробнее о поведении функций AutoLISP и переменных в многодокументной среде см. раздел <b>«Designing for a Multiple Document Environment»</b> в главе 4, <b>«Building Applications»</b>, документа <i>Visual LISP Developer's Guide</i>.</p>
<b>LOCALE</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Не записывается          Начальное значение: <b>«rus»</b>          Код (по ISO) рабочего языка текущей версии программы. Этот код отображается в виде трехбуквенной аббревиатуры, возвращаемой функцией Windows GetLocaleInfo с помощью константы</p>

	LOCALE_SABBREVLANGNAME
<b>LOCALROOTPREFIX</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>«путь на данном компьютере»</b>          Полный путь к корневой папке структуры локальных файлов, доступных для адаптации. Такие файлы хранятся в папках, вложенных в системную папку Local Settings; например, «C:\Documents and Settings\имя_пользователя\Local Settings\Application Data\имя_продукта\версия\язык».          Папки Template и Textures находятся здесь же, и в них можно добавить любой адаптируемый файл, не нуждающийся в сетевом роуминге. Подробнее об этом см. ROAMABLEROOTPREFIX.</p>
<b>LOCKUI</b>	<p>Тип: битовый код          Сохранен в: реестр          Начальное значение: 0          Фиксирует положение и размер панелей инструментов и окон, таких как "Центр управления" и "Палитра свойств". Закрепленные панели инструментов и окна могут открываться и закрываться, а элементы могут быть добавлены или удалены. Чтобы временно их разблокировать, удерживайте нажатой клавишу CTRL.          Значок блокировки в строке состояния указывает, заблокированы ли панели инструментов и окна. Щелкните значок правой кнопкой мыши, для отображения заблокированных параметров.          Параметр хранится в виде битового кода, использующего сумму следующих значений.</p> <p>0 Панели инструменты и окна не заблокированы          1 Закрепленные панели инструментов заблокированы          2 Закрепленные окна заблокированы          4 Плавающие панели инструментов заблокированы          8 Плавающие окна заблокированы</p>
<b>LOGFILEMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b>          Указывает, требуется ли запись содержимого текстового окна в файл журнала.  <b>0</b> Журнал не ведется  <b>1</b> Журнал ведется</p>
<b>LOGFILENAME</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Запись в: рисунок          Имя файла журнала (вместе с путем) для текущего рисунка.          Начальное значение зависит от имени текущего рисунка, а также от диска и папки, в которую установлен AutoCAD.</p>
<b>LOGFILEPATH</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр          Путь к файлам журналов всех рисунков сеанса. Этот путь можно также задать в команде <b>НАСТРОЙКА</b>. Начальное значение зависит от диска и папки, в которую установлен AutoCAD.</p>
<b>LOGINNAME</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Не записывается          Имя пользователя, указанное при настройке или введенное при запуске AutoCAD. Максимальная длина имени — 30 символов.</p>

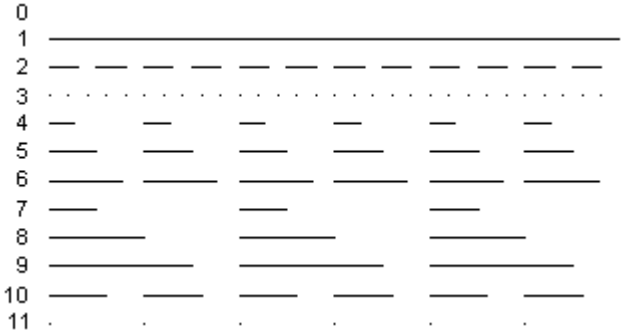


<b>LTSCALE</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1.0000</b>          Общий масштабный коэффициент для типов линий. Он должен быть ненулевым.</p>
<b>LUNITS</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b>          Формат линейных единиц.</p> <p><b>1</b> Научные  <b>2</b> Десятичные  <b>3</b> Технические  <b>4</b> Архитектурные  <b>5</b> Дробные</p>
<b>LUPREC</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>4</b></p> <p>Количество десятичных знаков в отображаемых значениях расстояний, а также в предлагаемых для редактирования значениях, исходная точность которых меньше заданной в LUPREC. Предлагаемые для редактирования значения расстояний, точность которых равна или больше заданной в LUPREC, выводятся без усечения (т.е. с тем количеством десятичных знаков, которое имеется в действительности). LUPREC не оказывает влияния на точность представления размерных текстов (см. <b>РЗМСТИЛЬ</b>).</p>
<b>LWDEFAULT</b>	<p>Тип: значение из стандартного списка          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>25</b></p> <p>Численное значение, соответствующее обычному весу линии. Оно выражается в сотых долях миллиметра и может быть любым из следующего ряда: 0, 5, 9, 13, 15, 18, 20, 25, 30, 35, 40, 50, 53, 60, 70, 80, 90, 100, 106, 120, 140, 158, 200 и 211.</p> <p>Значения выражаются в сотых долях миллиметра. Для преобразования веса линии, выраженного в британской системе единиц, необходимо умножить его значение на коэффициент 2.54.</p>
<b>LWDISPLAY</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление учетом весов линий при отображении объектов на экране. Для каждой вкладки рисунка сохраняется отдельное значение переменной.</p> <p><b>0</b> Объекты отображаются без учета весов линий  <b>1</b> Объекты отображаются с учетом весов линий</p>
<b>LWUNITS</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Единицы измерения для весов линий (дюймы или миллиметры).</p> <p><b>0</b> Дюймы  <b>1</b> Миллиметры</p>
<b>M</b>	
<b>MAXACTVP</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>64</b></p> <p>Максимальное количество видовых экранов, которые могут быть активны одновременно. Переменная MAXACTVP не оказывает влияния на число видовых экранов, выводимых на печать.</p>
<b>MAXSORT</b>	<p>Тип: целый</p>

	<p>Запись в: реестр Начальное значение: <b>1000</b></p> <p>Максимальное количество имен символов или имен файлов, которое можно отсортировать с помощью команд вывода списков. Если количество элементов списка превышает это значение, список не сортируется.</p>
<b>MBUTTONPAN</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление действиями третьей кнопки или колесика на устройстве указания.</p> <p><b>0</b> Действия, предписанные в файле меню (.mnu) AutoCAD. <b>1</b> Панорамирование путем нажатия третьей кнопки (колесика) и последующего перемещения мыши.</p>
<b>MEASUREINIT</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <i>зависит от страны</i></p> <p>Задание начальных единиц рисунка (британские или метрические). На значении MEASUREINIT основывается, какие файлы образцов штриховки и типов линий должны использоваться при открытии рисунков. Переменная также управляет выбором шаблона.</p> <p><b>0</b> Британские единицы; AutoCAD использует файлы образцов штриховки и типов линий, заданные в элементах реестра ANSIHatch и ANSILinetype. <b>1</b> Метрические единицы; AutoCAD использует файлы образцов штриховки и типов линий, заданные в элементах реестра ISOHatch и ISOLinetype.</p>
<b>MEASUREMENT</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Задание единиц (британские или метрические) для текущего рисунка. На значении MEASUREMENT основывается, какие файлы образцов штриховки и типов линий должны использоваться при последующем открытии этого рисунка.</p> <p><b>0</b> Британские единицы; AutoCAD использует файлы образцов штриховки и типов линий, заданные в элементах реестра ANSIHatch и ANSILinetype. <b>1</b> Метрические единицы; AutoCAD использует файлы образцов штриховки и типов линий, заданные в элементах реестра ISOHatch и ISOLinetype.</p> <p>Единицы, используемые в новых рисунках, задаются в системной переменной <b>MEASUREINIT</b> (значения MEASUREINIT аналогичны значениям MEASUREMENT). Значение MEASUREMENT, заданное для конкретного рисунка, всегда имеет приоритет над значением MEASUREINIT.</p>
<b>MENUCTL</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление переключением страниц экранного меню.</p> <p><b>0</b> Страницы экранного меню не переключаются при вводе команд с клавиатуры <b>1</b> Страницы экранного меню переключаются при вводе команд с клавиатуры</p>
<b>MENUECHO</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Битовый код управления эхо-выводом и запросами меню. Код является суммой следующих значений:</p> <p><b>1</b> Подавление эхо-вывода пунктов меню (переключатель в меню —</p>

	<p>^P)</p> <p><b>2</b> Подавление системных запросов во время выполнения команд из меню</p> <p><b>4</b> Подавление переключателя ^P эхо-вывода пунктов меню</p> <p><b>8</b> Отображение всех выводимых и вводимых строк (режим отладки для DIESEL-макросов)</p>
<b>MENUNAME</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Имя файла меню (включая путь).</p>
<b>MIRRTEXT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление обработкой текстов в команде <b>ЗЕРКАЛО</b>.</p> <p><b>0</b> Текст сохраняет свое направление</p> <p><b>1</b> Текст отображается зеркально</p>
<b>MODEMACRO</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: ""</p> <p>Отображение в статусной строке текстовых строк; например, имя текущего рисунка, время и дата или специальные режимы.</p> <p>Можно выводить как простые текстовые строки, так и строки, сгенерированные макросами языка DIESEL. AutoCAD периодически пересчитывает и обновляет последние. Подробнее см. главу 7, «<b>Язык строковых выражений DIESEL</b>», документа <i>Руководство по адаптации</i>.</p>
<b>MSOLESCALE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1.0</b></p> <p>Управление размерами текстовых OLE-объектов, вставляемых в пространство модели. MSOLESCALE управляет только исходным размером. Если значение масштабного коэффициента изменяется, это не влияет на имеющиеся в рисунке OLE-объекты.</p> <p>Положительные значения масштаба по значению</p> <p>Нулевые значения масштаба по значению системной переменной DIMSCALE</p>
<b>MTEXTED</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: «<b>Встроенный</b>»</p> <p>Имя текстового редактора, используемого для работы с многострочными текстовыми объектами. Для команд MТЕКСТ и ДТЕКСТ можно задать различные текстовые редакторы. Если в MTEXTED задано значение «Встроенный» или задана пустая строка, AutoCAD использует встроенный редактор многострочного текста. Для ввода в MTEXTED пустой строки следует ввести точку (.). Если задано имя и путь к исполняемому файлу другого текстового редактора, AutoCAD использует заданный редактор. Если длина многострочного текста не превышает 80 символов, для его редактирования можно пользоваться lisp-редактором (указывается как :lisped).</p> <p>В текстовых редакторах, отличных от встроенного, отображаются символы форматирования.</p>
<b>MTEXTFIXED</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление внешним видом Редактора многострочного текста.</p> <p><b>0</b> Редактор многострочного текста и текст, расположенный внутри</p>

	<p>него, отображаются в соответствии с размером и расположением многострочного текстового объекта внутри рисунка. Слишком большой или маленький текст отображается, соответственно, с максимальным или минимальным размером окна.</p> <p><b>1</b> Редактор многострочного текста и текст, расположенный внутри него, отображаются в соответствии со стандартами расположения, размера и высоты текста.</p>
<b>MTJIGSTRING</b>	<p>Тип: строковый Запись в: реестр Начальное значение: «<b>abc</b>»</p> <p>Содержимое образца текста, который выводится около курсора при вызове команды МТЕКСТ. Строка отображается с использованием текущих шрифта и размера. Допустимая длина строки — до десяти символов (цифр и букв). Если строка-образец не нужна, следует ввести точку (.).</p>
<b>MYDOCUMENTSPREFIX</b>	<p>(только чтение) Тип: строковый Запись в: реестр Начальное значение: «<b>путь на данном компьютере</b>»</p> <p>Полный путь к папке Мои документы текущего пользователя. Такие файлы хранятся в папках, вложенных в системную папку Local Settings; например, «C:\Documents and Settings\имя_пользователя\My Documents».</p>
<b>N</b>	
<b>NOMUTT</b>	<p>Тип: короткий целый Не записывается Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление полным подавлением запросов и сообщений в командной строке. В нормальном режиме работы команды AutoCAD сопровождаются соответствующими подсказками в командной строке, которые подавляются при выполнении пакетов, функций AutoLISP и т.д. Переменная NOMUTT позволяет отказаться от вывода подсказок даже при нормальном режиме.</p> <p><b>0</b> Нормальный режим подсказок <b>1</b> Полное подавление подсказок</p>
<b>O</b>	
<b>OBSCUREDOLOR</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>257</b></p> <p><b>Цвет невидимых линий.</b> Значения 0, 256 и 257 задают логические цвета ПЛОКУ, ПОСЛОЮ и «По объекту», соответственно. Значения от 1 до 255 задают цвета в соответствии с индексом цветов AutoCAD.</p> <p>Изменение цвета и типа невидимых линий проявляется только в режиме скрытия линий.</p> <p>Настройка переменной OBSCUREDOLOR проявляется только тогда, когда переменной OBSCUREDLTYPE присвоено отличное от нуля значение.</p> <p>Значение переменной OBSCUREDOLOR также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», в группе опций «Линии заднего плана», раскрывающийся список «Цвет».</p>
<b>OBSCUREDLTYPE</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Тип линий заднего плана. Тип скрытых линий не зависит от экранного увеличения (в отличие от обычных типов линий AutoCAD ). По умолчанию переменной присваивается значение 0. При этом значении скрытые линии не отображаются. Переменная может принимать следующие значения:</p>

	<p> <b>0</b> Отображение скрытых линий отключено  <b>1</b> Сплошная  <b>2</b> Штриховая  <b>3</b> Пунктирная  <b>4</b> Штриховая (короткие штрихи)  <b>5</b> Штриховая (средние штрихи)  <b>6</b> Штриховая (длинные штрихи)  <b>7</b> Штриховая увеличенного масштаба (короткие штрихи)  <b>8</b> Штриховая увеличенного масштаба (средние штрихи)  <b>9</b> Штриховая увеличенного масштаба (длинные штрихи)  <b>10</b> Штриховая большого масштаба  <b>11</b> Разреженная пунктирная </p>  <p>Изменение цвета и типа невидимых линий проявляется только в режиме скрытия линий. Значение переменной OBSCUREDTYPE также может быть задано в диалоговом окне «Параметры невидимых линий», в группе опций «Линии заднего плана», раскрывающийся список «Тип линий».</p>
<b>OFFSETDIST</b>	<p> Тип: вещественный  Не записывается  Начальное значение: <b>1.0000</b>  Текущее расстояние смещения для функции подобия.  <b>&lt;0</b> Подобный объект проходит через заданную точку  <b>&gt;0</b> Текущее расстояние смещения </p>
<b>OFFSETGAPTYPE</b>	<p> Тип: целый  Запись в: реестр  Начальное значение: <b>0</b>  Управление способом создания подобных полилиний, если при смещении образуется зазор между отдельными сегментами полилинии.  Управление зазорами между сегментами, возникающими при построении подобных полилиний.  <b>0</b> Зазоры заполняются путем растягивания сегментов полилиний.  <b>1</b> Зазоры заполняются сопрягающими дугowymi сегментами (радиусом, равным расстоянию смещения).  <b>2</b> Зазоры заполняются соединяющими линейными сегментами (перпендикуляр к каждой из фасок равен расстоянию смещения). </p>

	<p>смещение с зазорами</p> <p>радиус сопряжения</p> <p>OFFSETGAPTYPE=0</p> <p>расстояние смещения</p> <p>расстояние от вершины до фаски</p> <p>OFFSETGAPTYPE=1</p> <p>OFFSETGAPTYPE=2</p>
<b>OLEFRAME</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Режим отображения и печати рамок на всех OLE-объектах рисунка. Рамка на OLE-объекте должна отображаться для того, чтобы были видны ручки.</p> <p><b>0</b> Рамка не отображается и не печатается  <b>1</b> Рамка отображается и печатается  <b>2</b> Рамка отображается, но не печатается</p>
<b>OLEHIDE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление показом OLE-объектов в AutoCAD.</p> <p><b>0</b> Показываются все OLE-объекты  <b>1</b> OLE-объекты показываются только в пространстве листа  <b>2</b> OLE-объекты показываются только в пространстве модели  <b>3</b> OLE-объекты невидимы и недоступны для печати</p> <p>OLEHIDE управляет как показом на экране, так и вычерчиванием OLE-объектов.</p>
<b>OLEQUALITY</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Качество печати OLE-объектов по умолчанию. Когда для OLEQUALITY задано значение 3, уровень качества вывода назначается автоматически на основе типа объектов. Например, для таблиц задается значение 0, для цветного текста и диаграмм — значение 1, а для фотографий — значение 2.</p> <p><b>0</b> Монохромное  <b>1</b> Пониженное  <b>2</b> Высокое  <b>3</b> Автоматический выбор</p>
<b>OLESTARTUP</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление загрузкой приложения, в котором был создан внедренный OLE-объект, для его печати. Загрузка приложения может улучшить качество вывода.</p> <p><b>0</b> Исходное приложение не загружается  <b>1</b> Исходное приложение загружается при выполнении функции печати</p>

<b>ORTHOMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление допустимым перемещением курсора. Если ORTHOMODE включена, курсор может двигаться только горизонтально и вертикально относительно текущей ПСК (с учетом угла поворота шаговой привязки).</p> <p><b>0</b> Ортогональный режим отключен  <b>1</b> Ортогональный режим включен</p>
<b>OSMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: 4133</p> <p>Битовый код текущих режимов объектной привязки. Представляет собой сумму следующих значений:</p> <p>0 Ничего          1 Конточка          2 Середина          4 Центр          8 Узел          16 Квадрант          32 Пересечение          64 Твставки          128 Нормаль          256 Касательная          512 Ближайшая          1024 Быстрая          2048 Кажущееся пересечение          4096 Продолжение  <b>8192 Параллельно</b></p> <p>Если одновременно должно быть активно несколько режимов, следует ввести сумму соответствующих чисел. Так, например, значение 3 означает комбинацию режимов «Конточка» (код 1) и «Середина» (код 2). Значение <b>16383</b> активизирует все режимы.</p> <p>Когда все режимы объектной привязки отключены с помощью кнопки «ПРИВЯЗКА» в строке состояния, возвращается значение 16384 (0x4000). Это дополнительное значение позволяет разработчикам приложений для AutoCAD определять, что объектная привязка отключена в строке состояния, а не в диалоговом окне «Режимы рисования». Установка дополнительного бита в 1 позволяет отключить привязку. Присвоение переменной OSMODE значения, в котором данный бит установлен в 0, включает объектную привязку.</p>
<b>OSNAPCOORD</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: 2</p> <p>Управление приоритетом ввода координат с клавиатуры над текущими режимами привязки.</p> <p>0 Текущие режимы объектной привязки подавляют ввод координат с клавиатуры          1 Вводимые с клавиатуры координаты подавляют текущие режимы объектной привязки          2 Вводимые с клавиатуры координаты подавляют режимы привязки (за исключением случаев выполнения командных файлов)</p>
<b>OSNAPHATCH</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: реестр          Начальное значение: 0</p> <p>Управляет игнорированием объектов штриховки при объектной привязке. При использовании значения по</p>

	<p>умолчанию 0 повышается производительность.</p> <p>0 Объекты штриховки игнорируются при объектной привязке</p> <p>1 При объектной привязке объекты штриховки воспринимаются как другие объекты</p>
<b>OSNAPZ</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: Не сохранен</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управляет автоматической проекцией объектной привязки на плоскость, параллельную плоскости XY текущей ПСК, на текущем уровне .</p> <p>0 При привязке используется значение координаты Z указанной точки</p> <p>1 Вместо значение координаты Z указанной точки подставляется значение уровня (команда УРОВЕНЬ), установленного для текущей ПСК</p>
<b>P</b>	
<b>PALETTEOPAQUE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление свойством прозрачности окон. Если режим прозрачности отключен или не имеет смысла, палитры не могут быть прозрачными. Прозрачность недоступна в случаях, когда палитры или окна закреплены, режим прозрачности не поддерживается операционной системой, а также при использовании аппаратного ускорения.</p> <p>При доступном и включенном режиме прозрачности степень прозрачности палитр настраивается через опцию «Прозрачность» в контекстном меню.</p> <p>0 Режим прозрачности включен пользователем.</p> <p>1 Режим прозрачности отключен пользователем.</p> <p>2 Режим прозрачности недоступен, хотя и включен пользователем.</p> <p>3 Режим прозрачности недоступен и отключен пользователем.</p>
<b>PAPERUPDATE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление выводом диалогового окна-предупреждения при попытке вывести на печать лист, формат которого не совпадает с форматом, заданным по умолчанию в файле параметров плоттера.</p> <p>0 Если плоттер не поддерживает данный формат листа, выводится предупреждение</p> <p>1 Листу принудительно назначается формат, заданный в файле параметров плоттера</p>
<b>PDMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Режим отображения объектов-точек. Список возможных значений см. в описании команды <b>ТОЧКА</b>.</p>
<b>PDSIZE</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: 0.0000</p> <p>Размер символов отображения объектов-точек.</p> <p>0 Символ размером 5% от высоты области рисования</p> <p>&gt;0 Абсолютное значение размера</p> <p>&lt;0 Размер в процентах от размера видового экрана</p>
<b>PEDITACCEPT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p>



	<p>Подавление сообщения команды ПОЛРЕД о том, что выбранный объект не является полилинией. Пользователь должен ответить на вопрос: «Сделать его полилинией?». При вводе д объект преобразуется в полилинию. При подавлении запроса выбранный объект преобразуется в полилинию автоматически.</p> <p><b>0</b> Запрос выводится</p> <p><b>1</b> Запрос не выводится</p>
<b>PELLIPSE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление типом эллипсов в команде ЭЛЛИПС.</p> <p><b>0</b> Создание реальных эллипсов.</p> <p><b>1</b> Аппроксимация эллипсов полилиниями.</p>
<b>PERIMETER</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: вещественный</p> <p>Не записывается</p> <p>Последнее значение периметра, вычисленное командами <b>ПЛОЩАДЬ</b>, <b>БДСПИСОК</b> или <b>СПИСОК</b>.</p> <p><b>ЗАМЕЧАНИЕ</b> Команда СПИСОК не обновляет вычисленное значение периметра для кругов.</p>
<b>PFACEVMAX</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Максимальное число вершин на одну грань.</p>
<b>PICKADD</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление добавочным выбором объектов.</p> <p><b>0</b> Отключение PICKADD. Последние выбранные индивидуально или с помощью рамки объекты становятся новым набором. Объекты, которые находились в наборе до этого, исключаются из него. Добавить объекты в набор можно, выбирая их при нажатой клавише SHIFT.</p> <p><b>1</b> Включение PICKADD. Последние выбранные индивидуально или с помощью рамки объекты добавляются в текущий набор. Исключить объекты из набора можно, выбирая их при нажатой клавише SHIFT.</p>
<b>PICKAUTO</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление автоматическим созданием рамки выбора в ответ на запрос «Выберите объекты».</p> <p><b>0</b> Отключение PICKAUTO</p> <p><b>1</b> Автоматическое создание рамки выбора (в том числе и текущей) в ответ на запрос «Выберите объекты»</p>
<b>PICKBOX</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Размер прицела выбора объектов (в пикселах).</p>
<b>PICKDRAG</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Способ создания рамки выбора.</p> <p><b>0</b> Рамка создается указанием двух диагональных точек. При этом нет необходимости удерживать в нажатом состоянии кнопку выбора устройства указания.</p> <p><b>1</b> Рамка создается путем перемещения мыши от одного угла к другому при нажатой кнопке. Точка, где была нажата кнопка, становится одним углом рамки; точка, где она была отпущена — вторым.</p>
<b>PICKFIRST</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p>

	<p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление способом выбора объектов (до или после ввода имени команды).</p> <p><b>0</b> Объекты выбираются после вызова команды</p> <p><b>1</b> Объекты выбираются до вызова команды</p>
<b>PICKSTYLE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление выбором групп и ассоциативной штриховки.</p> <p><b>0</b> Нет выбора групп или ассоциативной штриховки</p> <p><b>1</b> Выбор групп</p> <p><b>2</b> Выбор ассоциативной штриховки</p> <p><b>3</b> Выбор групп и ассоциативной штриховки</p>
<b>PLATFORM</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Не записывается</p> <p>Имя платформы, на которой работает AutoCAD.</p>
<b>PLINEGEN</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление генерацией типа линии в вершинах двумерных полилиний. Не действует для полилиний с сегментами переменной ширины.</p> <p><b>0</b> Генерация линии заданного типа начинается заново (со штриха) в каждой вершине полилинии</p> <p><b>1</b> Генерация линии заданного типа не прерывается в вершинах полилинии</p>
<b>PLINETYPE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Режим использования в AutoCAD оптимизированных 2М полилиний. PLINETYPE управляет созданием новых полилиний с помощью команды <b>ПЛИНИЯ</b>, а также преобразованием существующих полилиний в рисунках старых форматов.</p> <p><b>0</b> Полилинии в старых рисунках не преобразуются при открытии; команда ПЛИНИЯ создает полилинии в старом формате</p> <p><b>1</b> Полилинии в старых рисунках не преобразуются при открытии; команда ПЛИНИЯ создает оптимизированные полилинии</p> <p><b>2</b> Полилинии в старых рисунках преобразуются при открытии; команда ПЛИНИЯ создает оптимизированные полилинии</p> <p>Подробнее о форматах полилиний см. команду <b>ПРЕОБРАЗОВАТЬ</b>. PLINETYPE управляет также типом полилиний, создаваемых в командах: <b>КОНТУР</b> (если типом объекта является полилиния), <b>КОЛЬЦО</b>, <b>ПОЛПРЕД</b> (при выборе отрезка или дуги) <b>МН-УГОЛ</b> и <b>ЭСКИЗ</b> (если переменная <b>SKPOLY</b> равна 1).</p>
<b>PLINEWID</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Ширина полилинии по умолчанию.</p>
<b>PLOTOFFSET</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление способом отсчета смещения чертежа — относительно печатаемой области или кромок листа бумаги.</p> <p><b>0</b> Задание отсчета смещения чертежа относительно печатаемой области.</p> <p><b>1</b> Задание отсчета смещения чертежа относительно кромок листа бумаги.</p>
<b>PLOTID</b>	<b>УДАЛЕНА</b>
<b>PLOTROTMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p>

	<p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Управление ориентацией чертежа.</p> <p><b>0</b> Поворот печатаемой области так, что метка, обозначающая левый нижний угол чертежа (при просмотре контура), совпадает с нижним левым (0), верхним левым (90), верхним правым (180) или нижним правым (270) углом листа.</p> <p>Смещения начала чертежа по X и Y отсчитываются от левого нижнего угла бумаги.</p> <p><b>1</b> Нижний левый угол печатаемой области совмещается с нижним левым углом листа.</p> <p><b>2</b> Аналогично значению 0, но смещения начала чертежа по X и Y отсчитываются от повернутой точки начала.</p>
<b>PLOTTER</b>	<b>УДАЛЕНА</b>
<b>PLQUIET</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление выводом необязательных диалоговых окон и сообщений о некритических ошибках при пакетной печати и выполнении командных файлов.</p> <p><b>0</b> Диалоговые окна печати и сообщения о некритических ошибках выводятся</p> <p><b>1</b> Диалоговые окна печати не выводятся; сообщения о некритических ошибках регистрируются в журнале</p>
<b>POLARADDANG</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: null (пустое)</p> <p>Полярные углы, определенные пользователем. Имеется возможность занести в переменную до 10 значений углов. Каждая запись об угле может состоять из не более чем 25 символов. Записи разделяются точками с запятой (;). AutoCAD отображает углы в формате, заданном в системной переменной <b>AUNITS</b>.</p> <p>В отличие от переменной POLARANG, значения углов, заданные в переменной POLARADDANG, могут и не быть кратными.</p> <p><b>ЗАМЕЧАНИЕ</b> При использовании дробных значений углов переменной AUPREC (точность углов) следует задавать большее значение. В противном случае, значения углов, заданные в переменной POLARADDANG округляются.</p>
<b>POLARANG</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>90</b></p> <p>Шаг для полярных углов. Допустимые значения — <b>90, 45, 30, 22.5, 18, 15, 10 и 5.</b></p>
<b>POLARDIST</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000</b></p> <p>Шаг привязки в случае, когда системная переменная <b>SNAPSTYL</b> установлена в 1 (полярная привязка).</p>
<b>POLARMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление полярным и объектным отслеживанием. Код является суммой следующих значений:</p> <p>Отсчет полярных углов</p> <p><b>0</b> Отсчет полярных углов от текущей ПСК (абсолютный)</p> <p><b>1</b> Отсчет полярных углов от выбранных объектов (относительный)</p> <p>Объектное отслеживание</p> <p><b>0</b> Отслеживать только ортогонально</p> <p><b>2</b> Использовать в объектном отслеживании параметры полярного отслеживания</p> <p>Использование дополнительных углов полярного отслеживания</p>

	<p>0 Нет 4 Да Получение точек объектного отслеживания 0 Автоматически 8 По нажатию SHIFT</p>
<b>POLYSIDES</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: 4 Число сторон многоугольника, предлагаемое по умолчанию командой <b>МН-УГОЛ</b>. Допустимый диапазон значений — от 3 до 1024.</p>
<b>POPUPS</b>	<p>(только чтение) Тип: целый Не записывается Статус текущего драйвера видеомонитора. 0 Не позволяет работать с диалоговыми окнами, падающими меню и графическими меню 1 Позволяет работать с перечисленными элементами интерфейса</p>
<b>PREVIEWEFFECT</b>	<p>Тип: целый Сохранен в: реестр Начальное значение: 2                    Указывает визуальный эффект, используемый для предварительного просмотра набора объектов . 0 Пунктирные линии (отображение по умолчанию для выбранных объектов) 1 Утолщенные линии 2 Пунктирные и утолщенные линии</p>
<b>PREVIEWFILTER</b>	<p>Тип: битовый код Сохранен в: реестр Начальное значение: 7                    Исключает указанные типы объектов из области предварительного выбора . Параметр хранится в виде битового кода, использующего сумму следующих значений. 0 Не исключает никакие объекты 1 Исключает объекты на заблокированных слоях 2 Исключает объекты внешних ссылок 4 Исключает таблицы 8 Исключает объекты многострочного текста 16 Исключает заштрихованные объекты 32 Исключает объекты в группах</p>
<b>PRODUCT</b>	<p>(только чтение) Тип: строковый Не записывается Начальное значение: "AutoCAD" Название программного продукта.</p>
<b>PROGRAM</b>	<p>(только чтение) Тип: строковый Не записывается Начальное значение: "acad" Имя файла программы.</p>
<b>PROJECTNAME</b>	<p>Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: "" Присвоение имени проекта текущему рисунку. Используется, когда</p>

	<p>внешние ссылки или изображения не могут быть найдены по исходному пути. Имя проекта указывает на отдельный раздел системного реестра, в который записываются один или несколько путей поиска относящихся к проекту файлов. Имена проектов и пути их поиска задаются на вкладке «Файлы» диалогового окна «Настройка».</p> <p>Задание имен проектов в настройках AutoCAD упрощает работу с внешними ссылками в случаях, когда разработчики активно обмениваются рисунками, а также если используемый совместно ресурс сервера сети отображается на различные локальные диски рабочих станций.</p> <p>Если внешняя ссылка или растровое изображение не найдены по их исходному пути, просматриваются папки, заданные для соответствующих проектов. Если и там поиск неудачен, AutoCAD ищет файлы в своих стандартных папках.</p>
<b>PROJMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Режим проецирования для операций обрезки и удлинения.  <b>0</b> Реальный 3D режим (без проецирования)  <b>1</b> Проекция на плоскость XY текущей ПСК  <b>2</b> Проекция на плоскость текущего вида</p>
<b>PROXYGRAPHICS</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b>          Управление сохранением объектов-заместителей в рисунке.  <b>0</b> Изображение не сохраняется вместе с рисунком; вместо него рисуется прямоугольник  <b>1</b> Изображение сохраняется вместе с рисунком</p>
<b>PROXYNOTICE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Вывод сообщения при создании объекта-заместителя. Заместитель создается при открытии рисунка, содержащего сторонние объекты, которые были созданы приложением, отсутствующим в данный момент. Заместитель также образуется при запуске команды, выгружающей родительское приложение стороннего объекта.  <b>0</b> Предупреждение о создании заместителей не выводится  <b>1</b> Предупреждение о создании заместителей выводится</p>
<b>PROXYSHOW</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Управление показом объектов-заместителей в рисунке.  <b>0</b> Объекты-заместители не отображаются  <b>1</b> Для всех объектов-заместителей показываются их графические образы  <b>2</b> Для всех объектов-заместителей показываются только ограничивающие их прямоугольники</p>
<b>PROXYWEBSEARCH</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Задание режима поиска адаптеров объектов.          Адаптеры объектов позволяют видеть в рисунках сторонние объекты и работать с ними, даже когда породившее их ObjectARX-приложение недоступно. Значение PROXYWEBSEARCH также можно задать на вкладке «Система» диалогового окна «Настройка».  <b>0</b> Наличие новых адаптеров объектов не проверяется.  <b>1</b> Наличие новых адаптеров объектов проверяется лишь при установленной связи с Интернетом.          Подробнее об адаптерах объектов см. раздел Работа со сторонними объектами и заместителями, документа Руководство пользователя.</p>

<b>PSLTSCALE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление масштабированием типов линий в пространстве листа.  <b>0</b> Без специального масштабирования. Длина штрихов базируется на единицах рисунка в том пространстве (модели или листа), где был создан объект, умноженных на глобальный коэффициент <b>ЛМАСШТАБ</b>.  <b>1</b> Масштаб типа линии зависит от масштаба видового экрана. Если <b>TILEMODE</b> установлена в 0, длина штрихов базируется на единицах рисунка в пространстве листа, даже если объекты находятся в пространстве модели. На видовых экранах в этом режиме можно как угодно изменять увеличение, сохраняя при этом одинаковые типы линий. Длины штрихов на видовых экранах в этом случае всегда совпадают с длинами штрихов, принадлежащих тому же типу линии и расположенных в пространстве листа. Сохраняется возможность управления длиной штриха при помощи команды <b>ЛМАСШТАБ</b>.          При изменении значения <b>PSLTSCALE</b> или вызове такой команды, как <b>ПОКАЗАТЬ</b> (при <b>PSLTSCALE</b>, равной 1), автоматической регенерации объектов на видовых экранах не происходит. Для обновления типов линий необходимо вызвать команду <b>РЕГЕН</b> или <b>ВСЕРЕГЕН</b>.</p>
<b>PSPROLOG</b>	Описания не найдено
<b>PSQUALITY</b>	Описания не найдено
<b>PSTYLEMODE</b>	<p>(только чтение)          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Тип стилей печати (цветозависимые или именованные) в текущем рисунке.  <b>0</b> В рисунке используются именованные стили печати  <b>1</b> В рисунке используются цветозависимые стили печати</p>
<b>PSTYLEPOLICY</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление ассоциированностью цвета объекта с его стилем печати. Изменение значения воздействует только на новые рисунки, а также на рисунки, созданные в прежних версиях AutoCAD (до версии 2000).  <b>0</b> Ассоциированность между цветом и стилем печати не создается. Для вновь создаваемых объектов назначается стиль печати по умолчанию, заданный в переменной <b>DEFPLSTYLE</b>. Для вновь создаваемых слоев назначается стиль печати по умолчанию, заданный в переменной <b>DEFPLSTYLE</b>.  <b>1</b> Стиль печати объекта имеет ассоциированность с его цветом.</p>
<b>PSVPSCALE</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Масштаб для вновь создаваемых видовых экранов. Масштаб определяется как отношение единицы пространства листа к единице вновь создаваемого видового экрана пространства модели. Заданный масштаб используется в команде <b>ВЭКРАН</b>. Значение 0 соответствует вписыванию вида. Масштаб не может быть отрицательным</p>
<b>PUCSBASE</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: рисунок          Начальное значение: ""</p> <p>Имя ПСК, на которой базируются ортогональные системы координат (только для пространства листа).</p>

<b>QCSTATE</b>	<p>(Только чтение)</p> <p><b>Тип:</b> целый</p> <p><b>Сохранен в:</b> Не сохранен</p> <p><b>Начальное значение:</b> разные      Определяет, активен ли калькулятор QuickCalc .</p> <p>0 Неактивно</p> <p>1 Активный</p>
<b>QTEXTMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление способом отображения текста.</p> <p><b>0</b> Текст отображается полностью.</p> <p><b>1</b> Там, где должен быть текст, отображается лишь прямоугольная рамка.</p>
<b>R</b>	
<b>RASTERDPI</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>300</b></p> <p>Управление форматом листа и масштабом чертежа при переключении устройств вывода с размерных на безразмерные и наоборот. Преобразование миллиметров или дюймов в пиксели и наоборот. Принимает целые значения от <b>100</b> до <b>32,767</b>.</p>
<b>RASTERPREVIEW</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление сохранением вместе с рисунком BMP-образца для предварительного просмотра.</p> <p><b>0</b> Образец для просмотра не создается</p> <p><b>1</b> Образец для просмотра создается</p>
<b>RECOVERYMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>2</b>      Управляет записью информации о восстановлении рисунка после системного сбоя .</p> <p>Информация о восстановлении не записывается, окно "Восстановление рисунка" не открывается автоматически после системного сбоя, а любая информация о восстановлении удаляется из системного реестра</p> <p>Информация о восстановлении записывается, но окно "Восстановление рисунка" не открывается автоматически после системного сбоя</p> <p>Информация о восстановлении записывается, окно "Восстановление рисунка" открывается автоматически при начале следующего сеанса работы после системного сбоя</p>
<b>REFEDITNAME</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: ""</p> <p>Индикатор наличия редактируемых вхождений в рисунке. Хранит также имя файла редактируемой ссылки.</p>
<b>REGENMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление автоматической регенерацией рисунка.</p>

	<p><b>0</b> Отключение автоматической регенерации (команда <b>РЕГЕНАВТО</b>)</p> <p><b>1</b> Включение автоматической регенерации</p>
<b>RE-INIT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Переинициализация портов ввода-вывода, монитора, дигитайзера, плоттера и файла <i>acad.pgp</i>. Используются описанные ниже битовые коды:</p> <p><b>1</b> Переинициализация порта ввода/вывода дигитайзера</p> <p><b>4</b> Переинициализация дигитайзера</p> <p><b>16</b> Переинициализация (перезагрузка) PGP-файла</p> <p>Для задания нескольких переинициализаций следует ввести сумму значений кодов. Например, значение 5 задает переинициализацию порта (1) и дигитайзера (4).</p>
<b>REMEMBERFOLDERS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление путем по умолчанию в полях «Папка» стандартных диалоговых окнах выбора файлов.</p> <p><b>0</b> Поддержание совместимости с AutoCAD 2000 и более ранними версиями. При вызове AutoCAD двойным щелчком на ярлыке AutoCAD путь, указанный в поле «Рабочий каталог» этого ярлыка, предлагается по умолчанию и в диалоговых окнах выбора файлов.</p> <p><b>1</b> В диалоговых окнах выбора файлов предлагается последний использованный путь. Значение сохраняется от сеанса к сеансу AutoCAD. Значение из поля «Рабочий каталог» ярлыка AutoCAD не используется.</p>
<b>REPORTERROR</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление режимом отправки сообщения об ошибке в Autodesk при аварийном завершении AutoCAD.</p> <p>Сообщения об ошибках помогают компании Autodesk устранить скрытые неполадки в программе.</p> <p><b>0</b> Окно отчета об ошибках не выводится, сведения не пересылаются в Autodesk.</p> <p><b>1</b> Окно отчета об ошибках выводится, сведения могут быть отправлены в Autodesk.</p>
<b>ROAMABLEROOTPREFIX</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>«путь на данном компьютере»</b></p> <p>Полный путь к корневой папке структуры перемещаемых файлов, доступных для адаптации. При работе в сети, поддерживающей перемещаемые профили, файлы, адаптированные в профиле пользователя, становятся доступны ему с любого компьютера. Такие файлы хранятся в папке, вложенной в системную папку Application Data; например, «C:\Documents and Settings\имя_пользователя\Application Data\имя_продукта\версия\язык».</p>
<b>RTDISPLAY</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление отображением растровых изображений при панорамировании и зумировании в реальном времени (команды <b>ПОКАЗАТЬ</b> и <b>ПАН</b>).</p> <p><b>0</b> Отображается содержимое растровых изображений</p> <p><b>1</b> Отображаются только границы растровых изображений</p> <p>RTDISPLAY сохраняется в текущем профиле.</p>
<b>S</b>	
<b>SAVEFILE</b>	(только чтение)



	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр          Начальное значение: ""          Имя файла автоматического сохранения.</p>
<b>SAVEFILEPATH</b>	<p>Тип: строковый          Запись в: реестр          Начальное значение: "C:\TEMP\          Путь к папке, в которую осуществляется автоматическое сохранение файлов сеанса AutoCAD . Этот путь можно также задать на вкладке «Файлы» диалогового окна <b>«Настройка»</b>.</p>
<b>SAVENAME</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Не записывается          Начальное значение: ""          Имя файла, под которым сохранен текущий рисунок (вместе с путем).</p>
<b>SAVETIME</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>10</b>          Интервал автоматического сохранения рисунка (в минутах).  <b>0</b> Автосохранение отключено  <b>&gt;0</b> Рисунок автоматически сохраняется через заданное здесь количество минут          Таймер переменной SAVETIME запускается после внесения первого изменения в рисунок. Его сброс осуществляется командами <b>БСОХРАНИТЬ</b>, <b>СОХРАНИТЬ</b> и <b>СОХРАНИТЬКАК</b>. Текущий рисунок сохраняется в папке, которая задана в переменной <b>SAVEFILEPATH</b>. Имя файла берется из переменной <b>SAVEFILE</b>.</p>
<b>SCREENBOXES</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Не записывается          Количество боксов в зоне экранного меню графического экрана. Если экранное меню отключено при настройке, SCREENBOXES равна нулю. В системах, позволяющих изменять размер графического окна AutoCAD или перенастраивать экранное меню в ходе сеанса редактирования, значение этой переменной может изменяться в течение сеанса.</p>
<b>SCREENMODE</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Не записывается          Битовый код, указывающий состояние графического/текстового экрана AutoCAD. Код является суммой следующих значений:  <b>0</b> Отображается текстовый экран  <b>1</b> Отображается графический экран  <b>2</b> Двухэкранная конфигурация</p>
<b>SCREENSIZE</b>	<p>(только чтение)          Тип: 2M точка          Не записывается          Размер текущего видового экрана в пикселах (X и Y)</p>
<b>SDI</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b>          Управление типом интерфейса AutoCAD (одно- или многодокументный). Сторонним разработчикам переменная может помочь в переработке приложений под новый многодокументный интерфейс AutoCAD.  <b>0</b> Включение многодокументного интерфейса.  <b>1</b> Отключение многодокументного интерфейса.  <b>2</b> (только чтение) Многодокументный интерфейс недоступен, т.к. в AutoCAD загружено приложение, не поддерживающее такой интерфейс. Значение 2 не сохраняется.</p>

	<p><b>3</b> (только чтение) Многодокументный интерфейс недоступен, т.к. пользователь присвоил SDI значение 1, а в AutoCAD было загружено приложение, не поддерживающее наличие нескольких рисунков; причем присвоение значения переменной было выполнено раньше, чем загрузка. Значение 3 не сохраняется.</p> <p>Если SDI равна 3, AutoCAD переключает ее обратно в 1 после выгрузки приложения, не поддерживающего наличие нескольких рисунков.</p>
<b>SELECTIONAREA</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1      Управляет отображением эффектов для областей выбора. Области выбора создаются с помощью параметров "Рамка", "Секрамка", "PMн-угол" и "CMн-угол" команды ВЫБРАТЬ.</p> <p>0 Откл</p> <p>1 Он</p>
<b>SELECTIONAREAOPACITY</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 25      Управляет прозрачностью области выбора в процессе выбора рамки и текущей рамки. Допустимый диапазон значений от 0 до 100. Чем меньше значение настройки, тем прозрачнее область. При значении, равном 100 единицам, область должна быть активизирована</p>
<b>SELECTIONPREVIEW</b>	<p>Тип: битовый код</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 3      Управляет отображением предварительного просмотра выбора. Объекты выделяются при наведении на них прицела. В этом случае предварительный выбор означает, что объект был бы выбран при щелчке на нем. Параметр хранится в виде битового кода, использующего сумму следующих значений.</p> <p>0 Откл</p> <p>1 Включено, если ни одна команда не активна</p> <p>2 Включено в ответ на запрос выбора объекта</p>
<b>SHADEEDGE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Управление показом ребер и граней при тонировании.</p> <p><b>0</b> Грани тонируются, ребра не выделяются.</p> <p><b>1</b> Грани тонируются, ребра рисуются фоновым цветом.</p> <p><b>2</b> Грани не заполняются, ребра рисуются цветом объекта.</p> <p><b>3</b> Грани рисуются цветом объекта, а ребра — цветом фона.</p>
<b>SHADEDIF</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>70</b></p> <p>Отношение рассеянной освещенности к освещенности диффузного отражения (при SHADEGE, равной 0 или 1).</p>
<b>SHORTCUTMENU</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>11</b></p> <p>Управление доступностью контекстных меню (стандартного, режимов</p>

	<p>редактирования и команд) в области рисования. SHORTCUTMENU является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Все контекстные меню отключены (режим совместимости с R14).</p> <p><b>1</b> Доступно стандартное контекстное меню.</p> <p><b>2</b> Доступно контекстное меню режима редактирования.</p> <p><b>4</b> Доступно контекстное меню режима команд. К нему можно обратиться в любой момент, пока активна какая-либо команда.</p> <p><b>8</b> Контекстное меню режима команд доступно только при условии, что в текущий момент в командной строке присутствуют какие-либо опции.</p> <p><b>16</b> Контекстное меню доступно, если правая кнопка устройства указания удерживается нажатой в течение некоторого времени.</p> <p>Если одновременно должно быть активно несколько меню, следует ввести сумму соответствующих чисел. Например, значение <b>3</b> активизирует стандартное контекстное меню (1) и меню режима редактирования (2).</p>
<b>SHOWLAYERUSAGE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Отображает значки в Диспетчере свойств слоев, чтобы показать используются ли слои. Отключение этой системной переменной повышает производительность Диспетчера свойств слоев.</p> <p>0 Откл</p> <p>1 On</p>
<b>SHPNAME</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: ""</p> <p>Имя формы по умолчанию. Оно должно соответствовать принятому соглашению по именованию символов. Если формы по умолчанию нет, возвращает пустую строку (""), чтобы задать отсутствие имени по умолчанию, следует ввести точку (.).</p>
<b>SIGWARN</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управление выводом предупреждения при открытии файла с присоединенной цифровой подписью. Если переменная включена, открытие файла с действительной подписью вызывает отображение информации о цифровой подписи. Открытие файла при отключенной системной переменной вызывает отображение информации о цифровой подписи только в случае, если подпись недействительна. Данную переменную можно установить через опцию «Отображать информацию о цифровой подписи» на вкладке «Открытие/Сохранение» диалогового окна «Настройка».</p> <p><b>0</b> Если подпись в файле действительна, предупреждение не выдается.</p> <p><b>1</b> Если подпись в файле действительна, предупреждение выдается.</p>
<b>SKETCHINC</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.1000</b></p> <p>Шаг приращения в команде <b>ЭСКИЗ</b>.</p>
<b>SKPOLY</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Задание типа объектов, генерируемых в команде <b>ЭСКИЗ</b>.</p> <p><b>0</b> Генерируются отрезки</p> <p><b>1</b> Генерируются полилинии</p>
<b>SNAPANG</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p>

	<p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Угол поворота сетки шаговой привязки для текущего видового экрана. Отсчитывается относительно текущей ПСК.</p> <p>Изменение переменной вступает в силу только после перерисовки экрана. AutoCAD не выполняет ее автоматически после манипуляций с системными переменными.</p>
<b>SNAPBASE</b>	<p>Тип: 2М точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0000,0.0000</b></p> <p>Начальная точка сетки шаговой привязки для текущего видового экрана (в текущей ПСК).</p> <p>Изменение переменной вступает в силу только после перерисовки экрана. AutoCAD не выполняет ее автоматически после манипуляций с системными переменными.</p>
<b>SNAPISOPAIR</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Активная плоскость изометрии для текущего видового экрана.</p> <p><b>0</b> Левая</p> <p><b>1</b> Верхняя</p> <p><b>2</b> Правая</p>
<b>SNAPMODE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Включение и отключение режима «Шаг».</p> <p><b>0</b> Режим «Шаг» отключен</p> <p><b>1</b> Режим «Шаг» включен на текущем видовом экране</p>
<b>SNAPSTYL</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Стиль шаговой привязки на текущем видовом экране.</p> <p><b>0</b> Стандартный (ортогональный)</p> <p><b>1</b> Изометрический</p>
<b>SNAPTYPE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Стиль шаговой привязки на текущем видовом экране.</p> <p><b>0</b> Стандартный (ортогональный).</p> <p><b>1</b> Полярная привязка. Курсор перемещается по дискретным значениям углов. Используется в сочетании с объектным и полярным отслеживанием.</p>
<b>SNAPUNIT</b>	<p>Тип: 2М точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.5000,0.5000</b></p> <p>Шаг привязки на текущем видовом экране. Если <b>SNAPSTYL</b> равна 1, AutoCAD подстраивает компонент X значения SNAPUNIT так, чтобы он отвечал изометрическому стилю привязки.</p> <p>Изменение переменной вступает в силу только после перерисовки экрана. AutoCAD не выполняет ее автоматически после манипуляций с системными переменными.</p>
<b>SOLIDCHECK</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Режим проверки тел в текущем сеансе AutoCAD.</p> <p><b>0</b> Проверка тел отключена</p> <p><b>1</b> Проверка тел включена</p>
<b>SORTENTS</b>	<p><i>Недокументированная в AutoCAD 2005-6 Rus переменная</i></p> <p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>127</b></p> <p>Управление сортировкой объектов (команда <b>НАСТРОЙКА</b>, операции</p>

	<p>на вкладке «Выбор»). SORTENTS является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Нет сортировки  <b>1</b> Сортировка при выборе объектов  <b>2</b> Сортировка при объектной привязке  <b>4</b> Сортировка при перерисовке  <b>8</b> Сортировка при создании слайдов командой <b>ДСЛАЙД</b>  <b>16</b> Сортировка при выполнении команды <b>РЕГЕН</b>  <b>32</b> Сортировка при печати  <b>64</b> Сортировка при выводе в PostScript</p> <p>Для задания нескольких режимов следует ввести сумму значений кодов. Например, значение 3 соответствует сортировке и при выборе объектов, и при объектной привязке.</p>
<b>SPLFRAME</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Управление отображением сплайнов и сглаженных сплайнами полилиний.</p> <p><b>0</b> Управляющая ломаная сплайнов и сглаженных полилиний не выводится. Выдается только поверхность сглаживания (без определяющей сети). «Невидимые» кромки 3М граней не отображаются.</p> <p><b>1</b> Выводится управляющая ломаная сплайнов и сглаженных полилиний.</p>
<b>SPLINESEGS</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>8</b></p> <p>Количество линейных сегментов, аппроксимирующих сплайновое сглаживание в опции «Сплайн» команды <b>ПОЛРЕД</b>.</p> <p>Допустимые значения находятся в интервале от -32768 до 32767. Для отрицательных значений SPLINESEGS AutoCAD генерирует сегменты сплайна в количестве равным абсолютной величине этой переменной, и к этим сегментам применяется дуговое сглаживание. При таком способе дуги используются в качестве аппроксимирующих сегментов. Это позволяет производить более плавное сглаживание при малом числе заданных сегментов, но за большее время.</p>
<b>SPLINETYPE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b></p> <p>Тип сглаживающей кривой в опции «Сплайн» команды <b>ПОЛРЕД</b>.</p> <p><b>5</b> Квадратичный В-сплайн  <b>6</b> Кубический В-сплайн</p>
<b>SSFOUND</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый          Запись в: Не записывается          Начальное значение: ""</p> <p>Имя файла и путь, полученные при успешном поиске подшивки.</p>
<b>SSLOCATE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: пользовательские настройки          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление режимом автоматического поиска и открытия подшивки, связанной с открываемым рисунком. Для того чтобы подшивка автоматически открывалась в Диспетчере подшивок, необходимо, чтобы переменным SSMAUTOOPEN и SSLOCATE было присвоено значение 1.</p> <p><b>0</b> Подшивка не открывается вместе с рисунком  <b>1</b> Подшивка открывается вместе с рисунком</p>
<b>SSMAUTOOPEN</b>	<p>Тип: целый          Запись в: пользовательские настройки          Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление автоматическим выводом Диспетчера подшивок при</p>

	<p>открытии рисунка, связанного с подшивкой, в AutoCAD. Для того чтобы подшивка автоматически открывалась в Диспетчере подшивок, необходимо, чтобы переменным SSMAUTOOPEN и SSLOCATE было присвоено значение 1.</p> <p><b>0</b> Диспетчер подшивок автоматически не открывается  <b>1</b> Диспетчер подшивок автоматически открывается</p>
<b>SSMPOLLTIME</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 60      Управляет временным интервалом автоматического обновления данных о состоянии в подшивке .</p> <p>Таймер SSMPOLLTIME задает временной интервал (в секундах) автоматического обновления данных о состоянии листов в подшивке. Допустимый диапазон значений от 20 до 600. Для системной переменной SSMSHEETSTATUS необходимо установить значение 2, чтобы таймер начал работать.</p>
<b>SSMSHEETSTATUS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 2      Управляет способом обновления данных о состоянии в подшивке .</p> <p>Данные о состоянии листов в подшивке включают сведения о блокировке и отсутствии листа (или нахождении в неизвестном месте). Эти данные о состоянии можно обновлять автоматически для всех листов.</p> <p>Чтобы обновить подшивку вручную, нажмите кнопку "Обновить состояние листа", расположенную на вкладке "Список листов" Диспетчера подшивок.</p> <p><b>0</b> Не обновлять данные о состоянии в подшивке автоматически  <b>1</b> Обновлять данные о состоянии при загрузке или выгрузке подшивки  <b>2</b> Обновлять данные о состоянии с временным интервалом, установленным системной переменной SSMPOLLTIME</p>
<b>SSMSTATE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>разные</b></p> <p>Индикатор активности окна Диспетчера подшивок.</p> <p><b>0</b> Диспетчер подшивок не активен  <b>1</b> Диспетчер подшивок активен</p>
<b>STANDARDSVIOLATION</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>2</b></p> <p>Режим оповещения пользователя о нарушениях стандартов в текущем рисунке при создании или изменении нестандартного объекта.</p> <p>Замечание Изменение значения этой системной переменной вступает в силу только если в диалоговом окне «Настройка лотка» установлен флажок «Показывать значки служб». Диалоговое окно «Настройка лотка» вызывается щелчком на кнопке со стрелкой в правом углу лотка в строке состояния и выбором пункта «Настройка лотка» в контекстном меню.</p> <p><b>0</b> Режим оповещения отключен  <b>1</b> При нарушении стандартов в рисунке выводится предупреждение  <b>2</b> При открытии связанного с файлом стандартов файла, а также при создании и редактировании нестандартных объектов в строке состояния отображается значок стандарта.</p>

<b>STARTUP</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>0</b>          Управление выводом диалогового окна «Создание нового рисунка» в командах <b>НОВЫЙ</b> и <b>БСОЗДАТЬ</b>, а также выводом диалогового окна при запуске приложения.          Диалоговые окна не выводятся при значении системной переменной <b>FILEDIA</b>, равном 0.  <b>0</b> Вывод диалогового окна «Выбор шаблона», или использование файла шаблона рисунка по умолчанию, заданного на вкладке «Файлы» диалогового окна «Настройка».  <b>1</b> Вывод диалоговых окон «Начало работы» и «Создание нового рисунка».</p>
<b>STARTUPTODAY</b>	<b>УДАЛЕНА</b>
<b>SURFTAB1</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b>          Число интервалов, генерируемых командами <b>П-СОЕД</b> и <b>П-СДВИГ</b>.          Задаёт также плотность сети в направлении <i>M</i> для команд <b>П-ВРАЩ</b> и <b>П-КРОМКА</b>.</p>
<b>SURFTAB2</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b>          Плотность сети в направлении <i>N</i> для команд <b>П-ВРАЩ</b> и <b>П-КРОМКА</b>.</p>
<b>SURFTYPE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b>          Тип поверхности сглаживания, которая используется командой <b>ПОЛРЕД</b> (опция «Сплайн»):  <b>5</b> Квадратичная B-сплайновая поверхность  <b>6</b> Кубическая B-сплайновая поверхность  <b>8</b> Поверхность Безье</p>
<b>SURFU</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b>          Плотность поверхности в направлении <i>M</i> для опции «Сгладить» команды <b>ПОЛРЕД</b>.</p>
<b>SURFV</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>6</b>          Плотность поверхности в направлении <i>N</i> для опции «Сгладить» команды <b>ПОЛРЕД</b>.</p>
<b>SYSCODEPAGE</b>	<p>(только чтение)          Тип: строковый          Не записывается          Системная кодовая страница, которая определяется операционной системой. Способы изменения кодовой страницы описаны в документации по операционной системе.</p>
<b>T</b>	
<b>TABLEINDICATOR</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: Пользовательские настройки          Начальное значение: 1          Управляет отображением номеров рядов и букв столбцов при открытии текстового редактора, используемого в месте редактирования, для изменения ячейки таблицы .  <b>0</b> Откл  <b>1</b> On</p>

<b>TABMODE</b>	<p>Тип: целый          Не записывается          Начальное значение: <b>0</b>          Управление использованием режима «Планшет». Подробнее о настройке планшета и работе с ним см. команду <b>ПЛАНШЕТ</b>.  <b>0</b> Режим «Планшет» отключен  <b>1</b> Режим «Планшет» включен.</p>
<b>TARGET</b>	<p>(только чтение)          Тип: 3D точка          Запись в: рисунок          Положение точки цели (в координатах ПСК) на текущем видовом экране.</p>
<b>TBCUSTOMIZE</b>	<p>Тип: переключатель          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Индикатор доступности панелей инструментов для адаптации.  <b>0</b> Отключение команд АДАПТАЦИЯ и ПАНЕЛЬ, а также возможности адаптации из контекстного меню панели  <b>1</b> Включение возможности адаптации панелей</p>
<b>TDCREATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Дата и время (местное) создания текущего рисунка.</p>
<b>TDINDWG</b>	<p>только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Общее время редактирования — общее количество времени, прошедшего между сохранениями текущего рисунка. Переменная имеет следующий формат:            &lt;количество дней&gt;.&lt;Дробная часть дня&gt;            Для вычисления количества секунд, значение переменной TDINDWG следует умножить на 86400.</p>
<b>TDUCREATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Дата и время (всемирное) создания текущего рисунка.</p>
<b>TDUPDATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Дата и время (местное) последнего сохранения рисунка.</p>
<b>TDUSRTIMER</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Пользовательский таймер.</p>
<b>TDUUPDATE</b>	<p>(только чтение)          Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Дата и время (всемирное) последнего сохранения рисунка.</p>
<b>TEMPOVERRIDES</b>	<p>Тип: целый          Сохранен в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Включает и отключает клавиши временной отмены. Удерживая нажатой клавишу временной отмены, можно временно включить или отключить режимы рисования, установленные в диалоговом окне "Режимы рисования"; например, режим "Орто", объектные привязки или полярный режим.</p>



	<p>0 Откл 1 Он</p>
<b>TEMPPREFIX</b>	<p>(только чтение) Тип: строковый Не записывается Содержит имя папки (если таковое имеется), используемой для хранения временных файлов, с добавленными при необходимости разделителями пути.</p>
<b>TEXTEVAL</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>0</b> Управление методом обработки текстовых строк. <b>0</b> Ответы на запросы ввода текстовых строк и значений атрибутов воспринимаются буквально. <b>1</b> Текстовые строки с символами "(" или "!" считаются выражениями языка AutoLISP. Команда <b>ТЕКСТ</b> воспринимает весь ввод буквально, независимо от состояния TEXTEVAL (кроме случаев, когда она выполняется в командном файле или внутри выражения AutoLISP). Команда -TEXT учитывает состояние TEXTEVAL.</p>
<b>TEXTFILL</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: 1 Управление заполнением текста, выполненного шрифтами TrueType, при печати и тонировании. <b>0</b> Текст выводится в контурном виде <b>1</b> Текст выводится в заполненном виде</p>
<b>TEXTQLTY</b>	<p>Тип: целый Не записывается Начальное значение: <b>50</b> Качество начертания шрифтов TrueType при выводе текстов на печать и тонировании. Значение <b>0</b> полностью отключает улучшение качества шрифтов, а значение <b>100</b> соответствует максимальному улучшению качества. Меньшие значения уменьшают разрешение, но увеличивают скорость вывода текста. Большие значения увеличивают разрешение, уменьшая скорость вывода текста.</p>
<b>TEXTSIZE</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.2000</b> Высота по умолчанию для нового текста, написанного текущим стилем (не действует, если высота в стиле фиксирована).</p>
<b>TEXTSTYLE</b>	<p>Тип: строковый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>"STANDARD"</b> Имя текущего текстового стиля.</p>
<b>THICKNESS</b>	<p>Тип: вещественный Запись в: рисунок Начальное значение: <b>0.0000</b> Значение текущей трехмерной высоты.</p>
<b>TILEMODE</b>	<p>Тип: целый Запись в: рисунок Начальное значение: <b>1</b> Установка текущей вкладки в рисунке (модель или последний из листов). <b>0</b> Активным становится лист, с которым в последний раз производилась работа <b>1</b> Активной становится вкладка «Модель»</p>

<b>TOOLTIPMERGE</b>	<p>Тип: переключатель</p> <p>Сохранен в: Пользовательские настройки</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Объединяет подсказки на чертеже в одну подсказку. Внешний вид объединенной подсказки определяется настройками в диалоговом окне "Внешний вид подсказок".</p> <p>0 Откл 1 On</p>
<b>TOOLTIPS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управление выводом всплывающих подсказок.</p> <p>0 Всплывающие подсказки отключены 1 Всплывающие подсказки включены</p>
<b>TPSTATE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>разные</b></p> <p>Состояние активности окна инструментальных палитр.</p> <p>0 Окно инструментальных палитр не активно 1 Окно инструментальных палитр активно</p>
<b>TRACEWID</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>0.0500</b></p> <p>Ширина полосы по умолчанию.</p>
<b>TRACKPATH</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление показом линий полярного и объектного отслеживания.</p> <p>0 Отображаются полноэкранные линии объектного отслеживания 1 Линии объектного отслеживания проводятся от точки привязки до курсора 2 Линии полярного отслеживания не отображаются 3 Линии полярного и объектного отслеживания не отображаются</p>
<b>TRAYICONS</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управление отображением лотка в строке состояния.</p> <p>0 Лоток не отображается. 1 Лоток отображается.</p>
<b>TRAYNOTIFY</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управление отображением служебных уведомлений на лотке в строке состояния.</p> <p>0 Уведомления не отображаются. 1 Уведомления отображаются.</p>
<b>TRAYTIMEOUT</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 5</p> <p>Длительность показа служебных уведомлений (в секундах). Допустимые значения — от 0 до 10.</p>
<b>TREEDEPTH</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>3020</b></p> <p>Максимальное количество ветвлений древовидного пространственного индекса.</p>

	<p><b>0</b> Запрещает использование пространственного индекса. Проигрыш в скорости выполнения операций компенсируется возможностью работать с большими рисунками. Порядок обработки объектов в этом случае неизменен и обуславливается лишь тем положением, которое они занимают в базе данных рисунка. Таким образом, установки переменной <b>SORTENTS</b> не оказывают никакого воздействия.</p> <p><b>&gt;0</b> Используется пространственный индекс. Допустимыми являются целые числа длиной до четырех цифр. Первые две цифры кода обозначают глубину узлов в пространстве модели, а последние две цифры — в пространстве листа.</p> <p><b>&lt;0</b> Объекты пространства модели рассматриваются как двумерные (координата Z игнорируется), как это происходит с объектами пространства листа. Эта установка предназначена для 2М рисунков, она обеспечивает эффективное использование памяти без потери производительности.</p> <p><b>ЗАМЕЧАНИЕ</b> Переменная TREEDEPTH не может вызываться прозрачно.</p>
<b>TREEMAX</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>10000000</b></p> <p>Снижение требований к памяти при регенерации рисунка путем ограничения максимального количества узлов в пространственном индексе рисунка (дереве октантов).</p> <p>Этим достигается возможность загрузить рисунки, созданные в системах с большим объемом памяти, при большем значении TREEDEPTH, чем может обработать имеющийся компьютер (т.е. рисунки с деревом октантов, требующим больше памяти, чем имеется). Такие рисунки имеют достаточно большое дерево октантов и иногда могут требовать больше памяти, чем имеется на компьютере. Кроме того, данная переменная защищает загруженный рисунок от экспериментирования с недопустимо завышенными значениями переменной <b>TREEDEPTH</b>.</p> <p>Начальное значение TREEMAX равно 10000000 (десять миллионов); этого вполне достаточно для отключения контроля над TREEDEPTH. Наилучшее значение TREEMAX зависит от ресурсов памяти в системе. На каждый мегабайт ОЗУ приходится примерно 15000 узлов дерева октантов.</p> <p>Если необходимо отвести под дерево октантов 2 мегабайта ОЗУ, следует установить TREEMAX равным 30000 (2 x 15000). Если, размещая узлы дерева октантов, AutoCAD встречается с проблемой нехватки памяти, нужно перезагрузить AutoCAD, установить меньшее значение TREEMAX и попробуйте еще раз открыть рисунок. AutoCAD может случайно достичь предела, установленного при помощи переменной TREEMAX. В этом случае нужно следовать инструкциям, появляющимся в строке подсказок. Возможность увеличения TREEMAX зависит от объема памяти на компьютере.</p>
<b>TRIMMODE</b>	<p>Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление обрезкой кромок, выбранных в AutoCAD для создания фасок и сопряжений.</p> <p><b>0</b> Выбранные кромки остаются нетронутыми <b>1</b> Выбранные кромки обрезаются до конечных точек фасок/сопряжений</p>
<b>TSPACEFAC</b>	<p>Тип: вещественный Не записывается Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Отношение межстрочного интервала к высоте многострочного текста. Допустимые значения — от <b>0.25</b> до <b>4.0</b>.</p>
<b>TSPACETYPE</b>	<p>Тип: целый Не записывается</p>

	<p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Стиль межстрочного интервала в многострочном тексте. Стиль «Минимум» опирается на самые высокие символы строки. Стиль «Точно» использует заданное значение интервала, несмотря на различие высот отдельных символов.</p> <p><b>1</b> Минимум <b>2</b> Точно</p>
<b>TSTACKALIGN</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Выравнивание двухэтажного текста по вертикали.</p> <p><b>0</b> По низу <b>1</b> По середине <b>2</b> По верху</p>
<b>TSTACKSIZE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>70</b></p> <p>Отношение высоты дробной части двухэтажного текста к высоте выделенного текста (в процентах). Допустимые значения — от <b>25</b> до <b>125</b>.</p>
<b>U</b>	
<b>UCSAXISANG</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>90</b></p> <p>Значение угла по умолчанию при повороте <b>ПСК</b> вокруг одной из ее осей с помощью опций «X», «Y» или «Z» команды ПСК. Угол выражается в градусах. Допустимые значения: <b>5, 10, 15, 18, 22.5, 30, 45, 90, 180</b>.</p>
<b>UCSBASE</b>	<p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>"Мировая"</b></p> <p>Имя ПСК, на которой базируются ортогональные системы координат. Это может быть любая именованная система координат.</p>
<b>UCSFOLLOW</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Установка вида в плане при переходе от одной ПСК к другой. UCSFOLLOW имеет отдельное значение для каждого видового экрана. На том видовом экране, для которого эта переменная включена, AutoCAD устанавливает вид в плане при каждой смене системы координат. Для дальнейшего изменения вида можно воспользоваться командами <b>ДВИД, ПЛАН, ВИД</b> и <b>ТЗРЕНИЯ</b>. Но как только система координат опять изменится, снова будет установлен вид в ее плане.</p> <p><b>0</b> ПСК не влияет на установленный вид <b>1</b> Смена ПСК вызывает установку вида в плане на текущем видовом экране</p> <p>К переменной UCSFOLLOW можно обращаться как из пространства листа, так и из пространства модели (и она может иметь в них разные значения). Однако в пространстве листа ее установка игнорируется, и AutoCAD ведет себя так, как если бы она равнялась 0. Хотя в пространстве листа можно создавать любые ПСК, в нем всегда поддерживается вид в плане Мировой системы координат.</p>
<b>UCSICON</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Начальное значение: <b>3</b></p> <p>Режим показа знака системы координат для текущего видового экрана. Системная переменная UCSICON тесно связана с командой <b>ЗНАКПСК</b>. Код является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Знак не отображается <b>1</b> Знак отображается</p>

	<p><b>2</b> Если знак отображается, он (если это возможно) помещается в начало координат ПСК</p> <p><b>3</b> Знак отображается и находится в начале координат ПСК</p> <p>Видимостью и расположением пиктограммы ПСК можно также управлять с помощью команды <b>ЗНАКПСК</b>.</p>
<b>UCSNAME</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: строковый</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Имя текущей системы координат для текущего видового экрана в текущем пространстве. Если текущая ПСК не имеет имени, возвращается пустая строка.</p>
<b>UCSORG</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3D точка</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Начало текущей системы координат для текущего видового экрана в текущем пространстве. Значение всегда возвращается в мировых координатах.</p>
<b>UCSORTHO</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Режим восстановления ортогональной ПСК в момент установки соответствующего ортогонального вида.</p> <p><b>0</b> При установке ортогонального вида ПСК не изменяется</p> <p><b>1</b> При установке ортогонального вида восстанавливается соответствующая ортогональная ПСК</p>
<b>UCSVIEW</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Режим сохранения текущей ПСК вместе с именованным видом.</p> <p><b>0</b> Текущая ПСК не сохраняется вместе с именованным видом</p> <p><b>1</b> Текущая ПСК сохраняется вместе с именованным видом</p>
<b>UCSVP</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Режим следования ПСК на видовых экранах за системой координат, установленной на текущем видовом экране.</p> <p><b>0</b> На всех видовых экранах устанавливается ПСК, совпадающая с системой координат текущего видового экрана</p> <p><b>1</b> На каждом видовом экране устанавливается отдельная, хранящаяся вместе с ним ПСК</p>
<b>UCSXDIR</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3D точка</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Направление X текущей ПСК на текущем видовом экране в текущем пространстве.</p>
<b>UCSYDIR</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3D точка</p> <p>Запись в: рисунок (отдельно по видовым экранам)</p> <p>Направление Y текущей ПСК на текущем видовом экране в текущем пространстве.</p>
<b>UNDOCTL</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Битовый код, указывающий состояние опций «Авто» и «Управление» команды <b>ОТМЕНИТЬ</b>. Код является суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Возможность отмены команд отключена</p> <p><b>1</b> Возможность отмены команд включена</p> <p><b>2</b> Может быть отменена только одна команда</p> <p><b>4</b> Режим «Авто» включен</p> <p><b>8</b> Активна группа команд</p>
<b>UNDOMARKS</b>	<p>(только чтение)</p>

	<p>Тип: целый          Не записывается          Количество меток, заданных в команде <b>ОТМЕНИТЬ</b> (опция «Метка») для управления отменой. Опции «Метка» и «Обратно» отключены, если выполняется группа команд.</p>
<b>UNITMODE</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Формат отображения дробных единиц, футов-дюймов и топографических единиц.  <b>0</b> Дробные единицы, футы-дюймы и топографические единицы отображаются в соответствии с установками формата  <b>1</b> Дробные единицы, футы-дюймы и топографические единицы отображаются в формате их ввода</p>
<b>UPDATETHUMBNAIL</b>	<p>Тип: битовый код          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>15</b>          Управление обновлением образцов в Диспетчере подшивок. Параметр хранится в виде битового кода, который является суммой следующих значений.  <b>0</b> Не обновляет образцы для листов, видов на листах и видов пространства модели  <b>1</b> Обновляет образцы для видов на листах  <b>2</b> Обновляет образцы для видов модели  <b>4</b> Обновляет образцы для листов  <b>8</b> Обновляет образцы при создании, изменении и восстановлении листов или видов  <b>16</b> Обновляет образцы при сохранении рисунка</p>
<b>USERI1-5</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Переменные USERI1, USERI2, USERI3, USERI4 и USERI5 используются для хранения <b>целых значений</b> по усмотрению пользователя.</p>
<b>USERR1-5</b>	<p>Тип: вещественный          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0.0000</b>          Переменные USERR1, USERR2, USERR3, USERR4 и USERR5 используются для хранения <b>вещественных значений</b> по усмотрению пользователя.</p>
<b>USERS1-5</b>	<p>Тип: строковый          Не записывается          Начальное значение: ""          Переменные USERS1, USERS2, USERS3, USERS4 и USERS5 используются для хранения <b>текстовых строк</b> по усмотрению пользователя.</p>
<b>V</b>	
<b>VIEWCTR</b>	<p>(только чтение)          Тип: 3М точка          Запись в: рисунок          Центр вида на текущем видовом экране (в координатах ПСК).</p>
<b>VIEWDIR</b>	<p>(только чтение)          Тип: 3М вектор          Запись в: рисунок          Направление взгляда на текущем видовом экране (в координатах ПСК). Аналогично по сути 3М вектору смещения камеры относительно точки цели.</p>
<b>VIEWMODE</b>	<p>(только чтение)          Тип: целый          Запись в: рисунок          Битовый код режима вида на текущем видовом экране. Код является</p>

	<p>суммой следующих значений:</p> <p><b>0</b> Все отключено.</p> <p><b>1</b> Включен вид в перспективе.</p> <p><b>2</b> Включена передняя секущая плоскость.</p> <p><b>4</b> Включена задняя секущая плоскость.</p> <p><b>8</b> Включен режим установки вида в плане при смене ПСК.</p> <p><b>16</b> Передняя секущая плоскость не совмещена с точкой наблюдения. Если этот бит установлен, положение передней секущей плоскости определяется переменной FRONTZ. Если бит сброшен, <b>FRONTZ</b> игнорируется, и передняя плоскость считается проходящей через точку наблюдения (векторы за камерой не видны). Бит игнорируется, если передняя секущая плоскость отключена (т.е. сброшен бит со значением 2).</p>
<b>VIEWSIZE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Высота вида на текущем видовом экране (в единицах рисунка).</p>
<b>VIEWTWIST</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: вещественный</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Угол поворота вида на текущем видовом экране.</p>
<b>VISRETAIN</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Начальное значение: <b>1</b></p> <p>Управление видимостью, цветом, типом линии, весом линии и стилями печати (если <b>PSTYLEPOLICY</b> равна 0) зависимых от внешних ссылок слоев, а также сохранением путей доступа для вложенных ссылок.</p> <p><b>0</b> Приоритет имеет таблица слоев, сохраненная в рисунке внешней ссылки. Изменения зависимых от внешней ссылки слоев, сделанные в текущем рисунке, действуют только в пределах сеанса и не сохраняются. При следующем открытии текущего рисунка таблица слоев загружается из рисунка внешней ссылки. При этом затрагиваются следующие установки для слоев: вкл/откл, замороженный/размороженный, цвет, тип линии, вес линии и стиль печати (если <b>PSTYLEPOLICY</b> равна 0). Изменения путей доступа к файлам вложенных ссылок также действуют только в пределах сеанса и не сохраняются.</p> <p><b>1</b> Приоритет имеют изменения зависимых от внешней ссылки слоев, выполненные в текущем рисунке. Установки для таких слоев сохраняются в таблице слоев текущего рисунка и действуют во всех последующих сеансах редактирования данного рисунка. Изменения путей доступа к файлам вложенных ссылок также сохраняются в текущем рисунке и действуют во всех последующих сеансах редактирования данного рисунка.</p>
<b>VPMAXIMIZEDSTATE</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>0</b></p> <p>Индикатор развернутого состояния видового экрана. Невозможно выполнить печать или публикацию при развернутом видовом экране.</p> <p><b>0</b> Не развернут</p> <p><b>1</b> Развернут</p>
<b>VSMAX</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3D точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Правый верхний угол виртуального экрана для текущего видового экрана (в координатах ПСК).</p>
<b>VSMIN</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: 3D точка</p> <p>Запись в: рисунок</p> <p>Левый нижний угол виртуального экрана для текущего видового</p>

	экрана (в координатах ПСК).																																				
<b>VTENABLE</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 3      Управляет использованием плавной смены вида. Плавную смену вида можно включить или отключить для панорамирования, масштабирования, изменений угла вида или для сценариев. Допустимый диапазон значений от 0 до 7.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Параметр</th> <th>Для панорамирования/ масштабирования</th> <th>Для поворота</th> <th>Для сценариев</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>Откл</td><td>Откл</td><td>Откл</td></tr> <tr><td>1</td><td>On</td><td>Откл</td><td>Откл</td></tr> <tr><td>2</td><td>Откл</td><td>On</td><td>Откл</td></tr> <tr><td>3</td><td>On</td><td>On</td><td>Откл</td></tr> <tr><td>4</td><td>Откл</td><td>Откл</td><td>On</td></tr> <tr><td>5</td><td>On</td><td>Откл</td><td>On</td></tr> <tr><td>6</td><td>Откл</td><td>On</td><td>On</td></tr> <tr><td>7</td><td>On</td><td>On</td><td>On</td></tr> </tbody> </table>	Параметр	Для панорамирования/ масштабирования	Для поворота	Для сценариев	0	Откл	Откл	Откл	1	On	Откл	Откл	2	Откл	On	Откл	3	On	On	Откл	4	Откл	Откл	On	5	On	Откл	On	6	Откл	On	On	7	On	On	On
Параметр	Для панорамирования/ масштабирования	Для поворота	Для сценариев																																		
0	Откл	Откл	Откл																																		
1	On	Откл	Откл																																		
2	Откл	On	Откл																																		
3	On	On	Откл																																		
4	Откл	Откл	On																																		
5	On	Откл	On																																		
6	Откл	On	On																																		
7	On	On	On																																		
<b>VTDURATION</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 750      Задает длительность плавного перехода видов в миллисекундах . Допустимый диапазон значений от 0 до 5000.</p>																																				
<b>VTFPS</b>	<p>Тип: вещественный</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 7.0      Задает минимальную скорость плавного перехода видов в кадрах в секунду . Если отображение плавных переходов не поддерживает эту скорость, используется мгновенный переход. Допустимый диапазон значений от 1,0 до 30,0.</p>																																				
<b>W</b>																																					
<b>WHIPARC</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 0</p> <p>Управление гладкостью кругов и дуг на экране.</p> <p>0 Круги и дуги аппроксимируются линейными векторами</p> <p>1 Круги и дуги отображаются гладкими кривыми линиями</p>																																				
<b>WHIPTHREAD</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Запись в: реестр</p> <p>Начальное значение: 1</p> <p>Управление использованием дополнительного процессора (т.е. многопоточной обработкой данных) для ускорения операций зумирования и панорамирования, которые вызывают перерисовку или регенерацию рисунка. На однопроцессорных компьютерах WHIPTHREAD не оказывает никакого влияния.</p> <p>0 Многопоточной обработки нет. Регенерация и перерисовка рассчитываются одним процессором. Опция обеспечивает совместимость с однопроцессорной обработкой из предыдущих версий.</p> <p>1 Многопоточная обработка только при регенерации. На</p>																																				



	<p>многопроцессорных компьютерах расчет регенерации распараллеливается между двумя процессорами.</p> <p><b>2</b> Многопоточная обработка только при перерисовке. На многопроцессорных компьютерах расчет перерисовки распараллеливается между двумя процессорами.</p> <p><b>3</b> Многопоточная обработка и при регенерации, и при перерисовке. На многопроцессорных компьютерах расчет регенерации и перерисовки распараллеливается между двумя процессорами.</p> <p><b>ЗАМЕЧАНИЕ</b> При многопоточной обработке данных для перерисовки (значения 2 и 3) сохранение порядка вывода объектов на экран, заданного командой ПОРЯДОК, не гарантируется. Но при выводе объектов на печать соблюдается правильный порядок.</p>
<b>WMFBKGND</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление прозрачностью фона объектов AutoCAD в других приложениях при:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> выводе в метафайл Windows® командой <b>ЭКСПОРТМТФ</b></li> <li><input type="checkbox"/> копировании в буфер обмена из AutoCAD и последующей вставке как метафайла Windows®</li> <li><input type="checkbox"/> перетаскивании из AutoCAD как метафайла Windows</li> </ul> <p>Этой переменной AutoCAD могут присваиваться следующие значения:</p> <p><b>Откл</b> Фон прозрачен. Цвет линий определяется установкой <b>WMFFOREGND</b>.</p> <p><b>Вкл</b> Цвет фона объектов совпадает с текущим цветом фона AutoCAD (как в пространстве модели, так и на листах). Цвет линий не меняется.</p>
<b>WMFFOREGND</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Начальное значение: <b>Откл</b></p> <p>Управление цветом линий объектов AutoCAD в других приложениях при:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> выводе в метафайл Windows® командой <b>ЭКСПОРТМТФ</b></li> <li><input type="checkbox"/> копировании в буфер обмена из AutoCAD и последующей вставке как метафайла Windows®</li> <li><input type="checkbox"/> перетаскивании из AutoCAD как метафайла Windows®</li> </ul> <p>WMFFOREGND работает, только если переменная <b>WMFBKGND</b> равна 0.</p> <p>Этой переменной AutoCAD могут присваиваться следующие значения:</p> <p><b>Откл</b> Обмен цветов фона и линий, если требуется гарантия, что цвет линий будет <i>темнее</i> цвета фона.</p> <p><b>Вкл</b> Обмен цветов фона и линий, если требуется гарантия, что цвет линий будет <i>светлее</i> цвета фона.</p>
<b>WINDOWAREACOLOR</b>	<p>Тип: целый</p> <p>Сохранен в: реестр</p> <p>Начальное значение: 5 (синий) управляет цветом прозрачной области выбора в процессе выбора рамки. Допустимый диапазон значений от 1 до 255. Системная переменная SELECTIONAREA должна быть активизирована.</p>
<b>WORLDUCS</b>	<p>(только чтение)</p> <p>Тип: целый</p> <p>Не записывается</p> <p>Индикатор совпадения текущей ПСК с Мировой системой координат.</p>

	<p><b>0</b> ПСК не совпадает с МСК  <b>1</b> ПСК совпадает с МСК</p>
<b>WORLDVIEW</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b>          Управление интерпретацией координат, вводимых в командах <b>3-ОРБИТА, ДВИД</b> и <b>ТЗРЕНИЯ</b> — относительно МСК (по умолчанию) или относительно текущей ПСК.  <b>0</b> ПСК не изменяется  <b>1</b> На время действия команд ДВИД и ТЗРЕНИЯ выполняется совмещение ПСК с МСК; ввод в командах интерпретируется относительно текущей ПСК</p>
<b>WRITESTAT</b>	<p>Тип: (только чтение)          Не записывается          Начальное значение: <b>1</b>          Индикатор того, может ли быть перезаписан текущий файл рисунка или он открыт только для чтения. Позволяет разработчикам приложений определять статус доступа к файлу рисунка с помощью функций AutoLISP.  <b>0</b> Запись в рисунок запрещена  <b>1</b> Запись в рисунок разрешена</p>
<b>WSCURRENT</b>	<p>Тип: строковый          Сохранен в: Не сохранен          Начальное значение: Параметр AutoCAD по умолчанию          Возвращает имя текущего рабочего пространства в интерфейс командной строки и устанавливает это пространство текущим .</p>
<b>X</b>	
<b>XCLIPFRAME</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>0</b>          Видимость контуров подрезки внешних ссылок.  <b>0</b> Контуров подрезки невидимы  <b>1</b> Контуров подрезки видимы</p>
<b>XEDIT</b>	<p>Тип: целый          Запись в: рисунок          Начальное значение: <b>1</b>          Индикатор, может ли текущий рисунок участвовать в операции редактирования вхождений, будучи вставленным в другой рисунок как внешняя ссылка.  <b>0</b> Участие в редактировании вхождений не разрешено  <b>1</b> Участие в редактировании вхождений разрешено</p>
<b>XFADECTL</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>50</b>          Управление снижением интенсивности отображения объектов при редактировании вхождений.  <b>0</b> Снижение интенсивности 0 процентов, минимальное значение  <b>90</b> Снижение интенсивности 90 процентов, максимальное значение</p>
<b>XLOADCTL</b>	<p>Тип: целый          Запись в: реестр          Начальное значение: <b>1</b>          Переключение режима подгрузки внешних ссылок; управление загрузкой оригинального рисунка или его копии.  <b>0</b> Подгрузка отключена; открывается весь рисунок  <b>1</b> Подгрузка включена; открывается файл ссылки  <b>2</b> Подгрузка включена; открывается копия файла ссылки          Когда XLOADCTL равна 2, копия файла внешней ссылки записывается в папку для временных файлов AutoCAD (она задается</p>

	в команде <b>НАСТРОЙКА</b> ) или в папку, указанную пользователем.
<b>XLOADPATH</b>	Тип: строковый Запись в: реестр Начальное значение: "" Путь для хранения временных копий файлов подгруженных внешних ссылок. Подробнее см. описание <b>XLOADCTL</b> .
<b>XREFCTL</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>0</b> Управление созданием в AutoCAD файлов журналов внешних ссылок (XLG). <b>0</b> Файлы журналов не создаются <b>1</b> Файлы журналов создаются
<b>XREFNOTIFY</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>2</b> Управление уведомлениями об обновлениях и потерянных внешних ссылках. <b>0</b> Уведомления о внешних ссылках отключены <b>1</b> Уведомления о внешних ссылках включены. О том, что в текущем рисунке имеются внешние ссылки, свидетельствует значок в правом нижнем углу окна приложения (на лотке в строке состояния). Предупреждение о потерянных внешних ссылках выводится в виде значка «!» желтого цвета при открытии рисунка. <b>2</b> Уведомления о внешних ссылках включены. Отображение значка внешних ссылок, как и для значения 1. При изменении файла внешней ссылки из лотка всплывает уведомление. Периодичность проверки наличия обновлений во внешних ссылках управляется системной переменной XNOTIFYTIME.
<b>XREFTYPE</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>0</b> Управление стандартным способом вставки внешних ссылок (вставка или наложение). <b>0</b> Вставка по умолчанию. <b>1</b> Наложение по умолчанию.
<b>Z</b>	
<b>ZOOMFACTOR</b>	Тип: целый Запись в: реестр Начальное значение: <b>60</b> Принимает целые значения от <b>3</b> до <b>100</b> . Чем больше значение, тем быстрее перемещается курсор на экране при одном и том же расстоянии, пройденном мышью.